



**HRVATSKI KOŠARKAŠKI SAVEZ
UDRUGA HRVATSKIH
KOŠARKAŠKIH SUDACA**



SLUŽBENA TUMAČENJA PRAVILA KOŠARKAŠKE IGRE 2015.



FIBA SLUŽBENA TUMAČENJA KOŠARKAŠKIH PRAVILA 2015.

Vrijedi od 1. Veljače 2015.



Autorizacija, stručna i tehnička obrada:
Sreten **RADOVIĆ**

Prijevod s engleskog: Alan **BLAŠKOVIĆ**

Tehnička i grafička obrada: Alan **BLAŠKOVIĆ**

Izdaje Upravni odbor Udruge hrvatskih košarkaških sudaca:
Ante **KARDUM**, predsjednik, Danko **RADIĆ**, Božo **PERKOVIĆ**, Milan **ČANKOVIĆ**,
Nino **TONKOVIĆ**, Zoran **KOŠČAK**, Zoran **PJEVALICA**, članovi



**Napomena: Zabranjen pretnisak i umnožavanje bez odobrenja Upravnog odbora
Udruge hrvatskih košarkaških sudaca**

Tumačenja prikazana u ovom dokumentu su FIBA Službena tumačenja FIBA Službenih košarkaških pravila 2014. i stupaju na snagu 1. veljače 2015. godine. Ukoliko se tumačenja iz ovog dokumenta razlikuju od prijašnjih, ova tumačenja će imati prednost!

FIBA Službena košarkaška pravila je odobrio Centralni board FIBA i povremeno ih prerađuje Tehnička komisija FIBA.

Službena pravila su napisana onoliko jasno i sveobuhvatno koliko je moguće, ali ona izražavaju više principe nego situacije iz igre. Ipak ne mogu obuhvatiti svo bogatstvo različitih, posebnih situacija koje mogu nastati na košarkaškoj utakmici.

Svrha ovog dokumenta je da prevede principe i koncepte knjige Pravila u praktične i posebne situacije koje se mogu dogoditi u jednoj normalnoj košarkaškoj utakmici.

Tumačenja različitih situacija mogu potaknuti suce na razmišljanje i upotpuniti detaljno proučavanje Pravila.

FIBA Službena pravila igre ostaju glavni upravni dokument FIBA košarke.

Ipak prvi sudac će imati puno pravo i ovlasti da donese odluke u bilo kojoj točki koja nije posebno obuhvaćena FIBA Službenim pravilima ili u FIBA Službenim tumačenjima koja slijede.

Radi konzistentnosti ovom tumačenju, momčad A je obrambena momčad, momčad B je momčad u napadu. A1 do A5 i B1 do B5 su igrači, a A6 do A12 i B6 do B12 su zamjene.

Članak 5. IGRAČI - OZLJEDE

5.1 **Tvrdnja.** Ako je igrač ozlijeđen ili izgleda ozlijeđen te kao posljedica toga trener, pomoćni trener, liječnik ili netko drugi od pratećeg osoblja uđe u igralište kako bi mu pružio pomoć, smatrat će se da je taj igrač primio pomoć, bez obzira da li mu je pomoć zaista ukazana ili ne.

5.2 **Primjer:**

A1 izgleda kao da je ozlijedio stopalo i utakmica je zaustavljena.

a) Liječnik momčadi A uđe u igralište i pruži pomoć ozlijeđenom igraču.

b) Liječnik momčadi A uđe u igralište ali se igrač A4 već oporavio.

c) Trener momčadi A uđe u igralište kako bi provjerio ozljedu igrača.

d) Pomoćni trener, zamjenik ili pratitelj momčadi A uđe u igralište ali se igrač već oporavio.

Tumačenje:

U svim slučajevima će se smatrati da je igrač A1 primio pomoć i mora biti zamijenjen

5.3 **Tvrdnja.** Ne postoji vremensko ograničenje za iznošenje teško ozlijeđenog igrača sa igrališta, ukoliko je prema liječniku, pomicanje opasno po zdravlje tog igrača.

5.4 **Primjer:** A1 je ozbiljno ozlijeđen i utakmica je prekinuta na 15 minuta jer je liječnik procijenio da pomicanje može biti opasno po zdravlje igrača.

Tumačenje:

Mišljenje liječnika će odrediti vrijeme potrebno za iznošenje ozlijeđenog igrača sa igrališta. Nakon zamjene, igra će se nastaviti bez ikakvih sankcija za momčad A.

5.5 **Tvrdnja.** Ukoliko je igrač ozlijeđen, krvari ili ima otvorenu ranu i ne može odmah nastaviti igru (približno 15 sekundi), mora biti zamijenjen. Ako je minuta odmora odobrena bilo kojoj momčadi u istom razdoblju kada je sat za igru bio zaustavljen i igrač se oporavi za vrijeme minute odmora, može nastaviti igrati jedino ako je znak zapisničara za minutu odmora prije nego što je sudac dao znak zamjeniku da postane igrač.

5.6 **Primjer:** A1 je ozlijeđen i igra je zaustavljena. Kako A1 ne može odmah nastaviti, sudac zazviždi i rukama pokaže znak za zamjenu igrača. Trener momčadi A (ili trener momčadi B) zatraži minutu odmora.

a) Prije nego zamjenik uđe u igru.

b) Nakon što zamjenik uđe u igru.

Nakon minute odmora igrač A1 se oporavio i traži da ostane u igri. Hoće li zahtjev A1 biti odobren?



Tumačenje:

- a) Minuta odmora je odobrena i ukoliko se A1 oporavi, može ostati u igri.
- b) Minuta odmora je odobrena ali A1 je već zamijenjen. Nakon minute odmora A1 ne može ponovo ući u igru sve do prve prilike za zamjenu, nakon što je sat za igru radio.

5.7 **Tvrđnja.** Igrač kojeg je trener označio da će započeti utakmicu ili koji primi pomoć između slobodnih bacanja može biti zamijenjen zbog ozljede. Zbog ove situacije protivnička momčad također može zamijeniti isti broj igrača, ako to želi.

5.8 **Primjer:** A1 je fauliran od B1 i dodijeljena su mu 2 slobodna bacanja. Nakon prvog slobodnog bacanja suci otkriju da A1 krvari i zamjenjuju ga sa A6 koji će izvoditi drugo slobodno bacanje. Momčad B zatraži zamjenu 2 igrača.

Tumačenje: Momčad B ima pravo zamijeniti samo 1 igrača.

5.9 **Primjer:** A1 je fauliran od B1 i dodijeljena su mu 2 slobodna bacanja. Nakon prvog slobodnog bacanja suci otkriju da B3 krvari. B3 je zamijenjen sa B6 i momčadi A zatraži zamjenu 1 igrača.

Tumačenje: Momčad A ima pravo zamijeniti 1 igrača.

Članak 7. TRENERI: DUŽNOSTI I PRAVA

7.1 **Tvrđnja.** Najmanje 20 minuta prije nego što će utakmica početi, trener ili njegov izaslanik će zapisničaru predati listu igrača koji imaju pravo nastupa na utakmici sa njihovim imenima i odgovarajućim brojevima kao i ime trenera i pomoćnog trenera te označiti kapetana momčadi. Trener je osobno odgovoran da imena igrača odgovaraju brojevima na dresovima. Najmanje 10 minuta prije službenog početka utakmice, on će svojim potpisom potvrditi suglasnost sa imenima i brojevima igrača, trenera, pomoćnog trenera te kapetana u zapisniku.

7.2 **Primjer:** Momčad A predaje prijavnu listu u za to predviđenom vremenu. Imena dvaju igrača ne odgovaraju brojevima na njihovim dresovima ili je ime jednog igrača izostavljeno sa liste.

Ovo je otkriveno:

- a) Prije početka utakmice.
- b) Nakon početka utakmice.

Tumačenje:

- a) Pogrešni brojevi će biti ispravljeni, a ime igrača će biti dodano bez ikakvih sankcija.
- b) Suci će zaustaviti utakmicu u pogodnom trenutku kako ne bi oštetili ni jednu momčad. Pogrešni brojevi će biti ispravljeni bez ikakvih sankcija. Ipak, izostavljeni igrač ne može biti naknadno dopisan u zapisnik.

7.3 **Tvrđnja.** Najmanje 10 minuta prije zakazanog službenog početka utakmice, svaki trener će odrediti 5 igrača koji će započeti utakmicu. Prije nego utakmica počne, zapisničar će provjeriti sve igrače iz početnih petorki i usporediti ih sa zapisnikom. Ukoliko uoči bilo kakvu nepravilnost, odmah će upozoriti najbližeg suca. Ukoliko se ovo dogodi prije početka utakmice, greška će biti ispravljena. Ako ipak utakmica već počne, nepravilnost će se zanemariti.

7.4 **Primjer:** Otkrije se da 1 od igrača na igralištu nije član početne petorke:

- a) Prije početka utakmice.
- b) Nakon početka utakmice.

Tumačenje:

- a) Igrač će biti zamijenjen igračem koji je određen da započne utakmicu, bez ikakvih sankcija.
- b) Nepravilnost će se zanemariti i igra će se nastaviti bez ikakvih sankcija.

Članak 8. VRIJEME ZA IGRU, IZJEDNAČEN REZULTAT I PRODUŽECI

- 8.1 **Tvrđnja.** Interval igra počinje:
- 20 minuta prije početka utakmice
 - Kada signal na semaforu označi kraj razdoblja.
- 8.2 **Primjer:** A1 je u momentu šuta kada ga foulira B1 istodobno sa signalom na semaforu označujući kraj razdoblja i dodijeljena su mu 2 slobodna bacanja.

Tumačenje: Interval igre započinje nakon što se izvedu slobodna bacanja.

Članak 9. POČETAK I KRAJ RAZDOBLJA ILI UTAKMICE

- 9.1 **Tvrđnja.** Utakmica neće započeti ukoliko obje momčadi nemaju bar 5 igrača s pravom nastupa na igralištu, spremnih za igru. Ako momčad ima manje od 5 igrača u trenutku kad utakmica treba početi, suci trebaju imati razumijevanja za sve nepredvidive okolnosti koje su mogle dovesti do kašnjenja. Ukoliko su okolnosti opravdane, po mišljenju sudaca, utakmica će započeti bez sankcija za momčad koja je kasnila. Međutim ukoliko ne postoji prihvatljivo objašnjenje utakmica će započeti tehničkom pogreškom i/ili čak može biti i predana nakon dolaska igrača koji imaju pravo igrati.
- 9.2 **Primjer:** U vrijeme kad je zakazan početak utakmice, momčad B ima manje od 5 igrača spremnih za igru na igralištu.
- a) Predstavnik momčadi B ima prihvatljivo objašnjenje za kašnjenje svojih igrača.
 - b) Predstavnik momčadi B nema prihvatljivo objašnjenje za kašnjenje svojih igrača.

Tumačenje:

Početak utakmice biti će pomaknut za 15 minuta. Ukoliko se članovi momčadi pojave spremni za igru prije nego je isteklo 15 minuta,

a) utakmica će početi bez ikakvih sankcija,

b) TP će se dosuditi treneru momčadi B (upisati će se kao "B"). Momčadi A će se dodijeliti 1 slobodno bacanje i utakmica će započeti podbacivanjem.

U oba slučaja, ukoliko nakon tog vremena momčad A i dalje bude sa manje od 5 igrača na igralištu, utakmica se može smatrati predanom i rezultat će biti 20:0 za momčad A.

U svim slučajevima prvi sudac će podnijeti izvještaj organizaciji natjecanja, na poleđini zapisnika.

- 9.3 **Primjer:** Na početku drugog poluvremena, momčad A nema 5 igrača za igru zbog ozljeda, isključenja itd.

Tumačenje: Obveza za predstaviti minimalno 5 igrača vrijedi samo za početak utakmice, tako da će momčad A nastaviti igrati sa manje od 5 igrača.

- 9.4 **Primjer:** Blizu kraja utakmice A1 načini petu pogrešku i napusti igru. Momčad A može nastaviti utakmicu sa 4 igrača jer nemaju više dostupnih zamjena. Kako momčad B vodi sa više od 15 razlike, trener B pokazujući fair play želi ukloniti jednog igrača iz igre i nastaviti igrati sa 4 igrača.

Tumačenje: Zahtjev trenera momčadi B za igru sa 4 igrača se neće dozvoliti. Dokle god momčad ima dovoljno igrača na raspolaganju, 5 igrača mora biti na igralištu.

- 9.5 **Tvrđnja.** Članak 9. objašnjava koji koš momčad napada, a koji brani. Ukoliko zabunom, momčadi zamjene koševe koje napadaju/brane, situacija će se ispraviti čim se otkrije ali tako da ni jednu momčad ne stavimo u podređen položaj. Svi postignuti poeni, proteklo vrijeme, dosuđene pogreške i slično će se računati za daljnji tijek utakmice.

- 9.6 **Primjer:** Nakon početka utakmice, suci uoče da momčadi igraju u pogrešnom smjeru.

Tumačenje: Utakmica će se zaustaviti što je prije moguće tako da se ni jedna momčad ne dovede u nepovoljan položaj. Momčadi će zamijeniti koševe. Igra će biti nastavljena sa dijela igrališta, zrcalno nasuprotnog onome na kojem je igra zaustavljena.



- 9.7 Primjer:** Na početku razdoblja, momčad A brani/napada ispravan koš, kada igrač B1 ubaci loptu u pogrešan koš.

Tumačenje: 2 poena će se upisati kapetanu momčadi A koji je u tom trenutku na igralištu.

Članak 10. STATUS LOPTE

- 10.1** Lopta ne postaje mrtva i poeni će se priznati, kada igrač načini pogrešku na bilo kojem protivničkom igraču kada je lopta u posjedu protivnika, koji je u momentu šuta i završava šut kontinuiranom kretanjom koja je započela prije nego se je dogodila pogreška. Ova tvrdnja vrijedi i ako bilo koji igrač ili osoblje na klupi dobije tehničku pogrešku.

Članak 12. PODBACIVANJE I PROMJENJIVI POSJED LOPTE

- 12.1** **Tvrdnja.** Momčad koja ne ostvari posjed lopte prilikom podbacivanja na početku utakmice, dobit će loptu za ubacivanje prilikom prve sljedeće situacije podbacivanja, sa mjesta najbližeg mjestu na kojem se situacija podbacivanja dogodila.

- 12.2 Primjer:** Sudac podbaci loptu na početku utakmice i odmah nakon što je skakač A1 ispravno dotakne:

- a) Dosuđena je držana lopta između igrača A2 i B2.
- b) Dosuđena je obostrana pogreška igračima A2 i B2.

Tumačenje: Budući da ni jedna momčad nije ostvarila posjed lopte, suci ne mogu koristiti strelicu za promjenjivi posjed. Sudac će podbaciti loptu u središnjem krugu igračima A2 i B2. Vrijeme koje je proteklo od trenutka nakon što je lopta dotaknuta i prije dosuđene držane lopte/obostrane pogreške će se računati.

- 12.3 Primjer:** Sudac podbaci loptu na početku utakmice. Odmah nakon što je loptu dotaknuo skakač A1:
- a) Lopta ode van granica igrališta.
 - b) Loptu hvata igrač A1, prije nego je dodirne jedan od ne skakača ili ona dodirne pod.

Tumačenje: U oba slučaja momčad B će dobiti loptu za ubacivanje kao rezultat prekršaja igrača A1. Nakon ubacivanja lopte, momčad koja nije stekla prvi posjed žive lopte na igralištu će imati pravo na sljedeći promjenjivi posjed lopte, sa mjesta najbližem gdje se je dogodila situacija podbacivanja.

- 12.4 Primjer:** Momčad B ima pravo na sljedeći promjenjivi posjed lopte. Suci greškom daju loptu za ubacivanje momčadi A.

Tumačenje: Jednom kad je lopta već dodirnula igrača igralištu, nakon ubacivanja, greška se ne može ispraviti. Međutim, momčad B ne gubi pravo na sljedeći promjenjivi posjed lopte zbog ove greške i imat će pravo na sljedeći promjenjivi posjed lopte.

- 12.5 Primjer:** U trenutku kad se začuje sirena za kraj razdoblja igre, B1 načini nesportsku pogrešku nad igračem A1. Strelica pokazuje bilo koju momčad. Kako će suci postupiti?

Tumačenje: A1 će izvesti 2 slobodna bacanja bez skakača; nakon 2 minute intervala igre, loptu će za ubacivanje dobiti momčad A. Momčad koja je imala pravo na promjenjivi posjed neće izgubiti to pravo.

- 12.6 Primjer:** A1 skoči sa loptom i ispravno ga blokira B1. Oba igrača tada doskaču na pod i imaju jednu ili obje ruke čvrsto na lopti.

Tumačenje: Dosudit će se držana lopta.

- 12.7 Primjer:** A1 i B1 u zraku imaju čvrsto ruke na lopti. Nakon što doskoče na pod, A1 stane sa jednom nogom van granica igrališta.

Tumačenje: Dosudit će se držana lopta.



12.8 Primjer: A1 skoči sa loptom iz svog prednjeg polja i ispravno ga blokira B1. Oba igrača tada doskaču na pod i imaju jednu ili obje ruke čvrsto na lopti. A1 doskoči sa jednom nogom u zadnje polje.

Tumačenje: Dosudit će se držana lopta.

12.9 Tvrđnja. Uvijek kad se živa lopta zaglavi između table i obruča, osim između slobodnih bacanja i ako posjed lopte nije dio kazne za pogrešku, radi se o situaciji podbacivanja koja za posljedicu ima promjenjivi posjed lopte. Budući da do ove situacije nije došlo prilikom skoka za loptom, smatra se da ona nema isti učinak na igru kao kad lopta jednostavno dodirne obruč ili odskoči od obruča. Zbog toga ukoliko pravo na promjenjivi posjed lopte ima momčad koja je i prije bila u posjedu lopte, ostat će joj samo vrijeme koje je ostalo na semaforu za mjerenje napad kao i u ostalim situacijama za podbacivanje.

12.10 Primjer: Prilikom šuta iz igre igrača A1, lopta se zaglavi između obruča i table. Pravo na promjenjivi posjed lopte ima momčad A.

Tumačenje: Nakon ubacivanja, momčad A imat će na raspolaganju samo vrijeme preostalo za napad u trenutku kad se lopta zaglavila.

12.11 Primjer: Dok je lopta u zraku nakon šuta iz igre igrača A1, začuje se znak za istek napada. Nakon toga se lopta zaglavi između obruča i table. Momčad A ima pravo na sljedeći promjenjivi posjed lopte.

Tumačenje: Kako momčad A nema više preostalog vremena za napad, načinila je prekršaj isteka napada. Loptu za ubacivanje će dobiti momčad B. Momčad A neće izgubiti pravo na sljedeći promjenjivi posjed lopte kod sljedeće situacije za podbacivanje.

12.12 Primjer: A1 šutira za 2 poena dok ga faulira B2. Suci su dosudili nesportsku pogrešku igraču B2. Tijekom zadnjeg slobodnog bacanja:
a) Lopta se zaglavi između obruča i table.
b) A1 prestupi na liniji slobodnog bacanja kod izbacivanja lopte.
c) Lopta promaši obruč.

Tumačenje: Slobodno bacanje će se smatrati neuspješnim i loptu za ubacivanje će dobiti momčad A na produženoj središnjoj crti nasuprot zapisničnog stola.

12.13 Tvrđnja. Držana lopta se dogodi dok jedan ili više igrača suprotnih momčadi imaju jednu ili više ruku čvrsto na lopti tako da ni jedan igrač ne može doći do posjeda bez nepotrebne grubosti.

12.14 Primjer: A1 sa loptom u rukama je u kontinuiranoj kretnji prema košu kako bi postigao pogodak. U tom trenutku B1 stavi ruku čvrsto na loptu i tada A1 učini više koraka nego što je dopušteno pravilom koraka.

Tumačenje: Dosudit će se držana lopta.

Članak 14. POSJED LOPTE

14.1 Tvrđnja. Posjed momčadi započinje kada igrač te momčadi ima kontrolu žive lopte, držeći ju ili vodeći.

14.2 Primjer: Tijekom ubacivanja, bez obzira da li je sat za igru zaustavljen ili tijekom slobodnog bacanja, po procjeni sudaca igrač namjerno oteže primiti loptu.

Tumačenje: Lopta postaje živa kada ju suci stave loptu na pod pokraj linije za ubacivanje ili linije slobodnog bacanja.

14.3 Primjer: Momčadi A je u posjedu lopte 15 sekundi. A1 pokuša dodati loptu A2, no ona ode preko granica igrališta. B1 pokuša uhvatiti loptu te skoči iz igrališta preko linije. Dok je B1 u zraku loptu
a) dodirne sa jednom rukom B1
b) uhvati B1 sa obje ruke
i lopta se vrati u igralište gdje ju uhvati A2.



Tumačenje:

- a) Momčad A nastavlja sa posjedom lopte. Sat za napad se nastavlja.
- b) Momčad B dolazi u posjed lopte. Sat za napad će se resetirati za momčad A.

Članak 16. POGODAK: POSTIZANJE I VRIJEDNOST

16.1 **Tvrđnja.** Vrijednost pogotka je definirana mjestom od kuda je šutirana. Pogodak šutiran sa polja 2 poena vrijedi 2 poena, a pogodak šutiran sa polja 3 poena vrijedi 3 poena. Pogodak je priznat momčadi koja napada protivnički koš u koji je lopta ušla.

16.2 **Primjer:** A1 šutira loptu sa polja 3 poena. Lopta je u uzlaznoj putanji kada ju ispravno dotakne
a) igrač u napadu
b) igrač u obrani
koji je u polju 2 poena momčadi A. Lopta tada nastavlja let i ulazi u koš.

Tumačenje: U oba slučaja momčadi A će se dodijeliti 3 poena obzirom da je A1 šutirao iz polja 3 poena.

16.3 **Primjer:** A1 šutira loptu sa polja poena. Lopta je u uzlaznoj putanji kada ju ispravno dotakne B1 koji je skočio sa polja 3 poena momčadi A. Lopta tada nastavlja let i ulazi u koš.

Tumačenje: Momčadi A će se dodijeliti 2 poena obzirom da je A1 šutirao iz polja 2 poena.

16.4 **Tvrđnja.** Ako lopta uđe u koš, vrijednost poena se definira ukoliko je lopta
a) ušla direktno u koš
b) prilikom dodavanja je dotaknuta od bilo kojeg igrača ili dodatne obruč prije nego uđe u koš.

16.5 **Primjer:** A1 dodaje loptu iz polja 3 poena i lopta uđe direktno u koš.

Tumačenje: Momčadi A će se dodijeliti 3 poena jer je dodavanje A1 ispušteno iz polja 3 poena.

16.6 **Primjer:** A1 dodaje loptu iz polja 3 poena i loptu dotakne bilo koji igrač ili lopta dotakne pod
a) u polju 2 poena momčadi A
b) u polju 3 poena momčadi A

Tumačenje: U oba slučaja momčadi A će se dodijeliti 2 poena jer lopta nije ušla direktno u koš

16.7 **Tvrđnja.** Prilikom situacija ubacivanja ili skoka nakon izvođenja posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja, vremensko razdoblje će uvijek proteći od momenta kad lopta dotakne igrača na igralištu do momenta kad je on ispusti iz ruku prilikom šuta. Ovo je vrlo bitno kad se radi o kraju razdoblja igre. Mora se odrediti minimalno vrijeme potrebno za takav šut prije nego je vrijeme isteklo. Ukoliko uređaj za mjerenje vremena pokazuje da je preostalo 0:00.3 sekunde do kraja razdoblja, dužnost je sudaca da odrede da li je lopta napustila ruke šutera prije nego je vrijeme isteklo. Ukoliko pak na uređaju za mjerenje vremena stoji 0:00.2 ili 0:00.1 sekunda do isteka vremena za igru, može se valjano postići pogodak samo doticanjem (odbijanjem) skakača ili direktnim zakucavanjem.

16.8 **Primjer:** Momčad A ima loptu za ubacivanje dok na semaforu stoji:

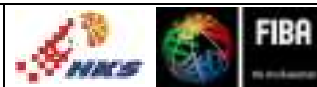
- a) 0:00.3 sekunde
 - b) 0:00.2 ili 0:00.1 sekunde
- na satu za igru

Tumačenje:

- a) Ako je pokušaj šuta izveden i znak za završetak razdoblja se začuje za vrijeme pokušaja, dužnost sudaca je da odrede da li je lopta napustila ruke šutera prije signala.
- b) Pogodak se može priznati samo ako je lopta u zraku dotaknuta (odbijena) prema košu ili direktno zakucana.

Članak 17. UBACIVANJE LOPTE

- 17.1** **Tvrđnja.** Prije nego igrač koji ubacuje loptu, ispusti loptu iz ruku, moguće je da rukama pređe zamišljenu ravninu granične crte koja razdvaja prostor igrališta i onaj izvan njega. U takvoj situaciji je i dalje odgovornost obrambenog igrača da izbjegne ometanje ubacivanja doticanjem lopte dok je ona još u rukama izvođača.
- 17.2** **Primjer:** Igraču A1 je dodijeljena lopta za ubacivanje. Dok još drži loptu, ruke mu pređu zamišljenu ravninu granične crte i nalaze se iznad igrališta. B1 tada izbije ili uzme loptu iz ruku A1, a da pri tome ne dodirne izvođača A1.
- Tumačenje:** B1 je ometao ubacivanje lopte u igru, usporavajući daljnji nastavak utakmice. Suci će upozoriti igrača B1, kao i trenera momčadi B i to upozorenje će vrijediti do kraja utakmice za sve igrače momčadi B. Svako sljedeće ometanje može biti kažnjeno dosuđivanjem TP.
- 17.3** **Tvrđnja.** Prilikom ubacivanja lopte u igru, izvođač mora dodati, a ne uručiti loptu svom suigraču na igralištu.
- 17.4** **Primjer:** Prilikom ubacivanja A1 uruči loptu suigraču A2 koji stoji na igralištu.
- Tumačenje:** A1 je načinio prekršaj prilikom ubacivanja. Da bi ubacivanje bilo valjano, lopta mora napustiti ruke izvođača. Loptu će za ubacivanje dobiti momčad B na mjestu na kojem je načinjen prekršaj.
- 17.5** **Tvrđnja.** Za vrijeme ubacivanja, ni jedan suigrač igrača koji ubacuje loptu ne smije izaći van igrališta ni jednim dijelom tijela, prije nego je lopta ubačena preko granične crte.
- 17.6** **Primjer:** Nakon prekršaja prilikom ubacivanja lopte, A1 je dobio loptu od sudaca da je ubaci u igru. Igrač A1:
- Stavi loptu na parket i nju uzme za izvođenje A2.
 - Uruči loptu suigraču A2 van graničnih crta.
- Tumačenje:** Ovo je prekršaj A2 u oba slučaja zato što je prešao graničnu crtu, prije nego je lopta igrača A1 prešla graničnu crtu.
- 17.7** **Primjer:** Nakon uspješnog šuta iz igre momčadi A ili uspješnog posljednjeg ili jedinog slobodnog bacanja, minuta odmora je odobrena momčadi B. Poslije minute odmora igrač B1 dobije loptu od suca za ubacivanje u igru iza čone crte. Igrač B1:
- Stavi loptu na parket, nakon čega je uzme B2.
 - Uruči loptu suigraču B2 van graničnih crta.
- Tumačenje:** Dozvoljena akcija. Jedino ograničenje na koje moraju paziti igrači momčadi B je da uručivanje i ubacivanje lopte bude izvedeno unutar intervala od 5 sekundi.
- 17.8** **Tvrđnja.** Ubacivanje će se izvesti sa crte za ubacivanje u prednjem polju momčadi koja ima loptu za ubacivanje, nasuprot zapisničkog stola, u zadnje 2 minute posljednjeg razdoblja igre ili produžetka, ako je minuta odmora odobrena momčadi koja ima pravo na ubacivanje u svom zadnjem polju. Igrač koji izvodi ubacivanje, mora loptu dodati u prednje polje svoje momčadi.
- 17.9** **Primjer:** U zadnjoj minuti četvrtog razdoblja utakmice, A1 vodi loptu u svom zadnjem polju kada mu igrač momčadi B izbije loptu van graničnih crta u visini crte slobodnog bacanja.
- Minuta odmora je odobrena momčadi B.
 - Minuta odmora je odobrena momčadi A.
 - Minuta odmora je prvo odobrena momčadi A, a odmah potom i momčadi B (ili obratno).
- Tumačenje:** U slučaju a) momčad A će nastaviti igru ubacivanje u visini crte slobodnog bacanja u zadnjem polju momčadi A.
U slučajevima b) i c), momčad A će nastaviti igru ubacivanjem sa crte za ubacivanje u prednjem polju momčadi A, nasuprot zapisničkog stola.
U oba slučaja momčad A će imati preostalo vrijeme za napad.



- 17.10 Primjer:** U zadnjoj minuti utakmice, A1 izvodi 2 slobodna bacanja. Prilikom zadnjeg slobodnog bacanja, A1 nagazi na crtu i dosudi mu se prekršaj. Trener momčadi B zatraži minutu odmora.
- Tumačenje:** Lopta će se ubaciti sa crte za ubacivanje u prednjem polju momčadi B nasuprot zapisničnog stola, i momčad će imati 24 sekunde za napad.
- 17.11 Primjer:** Za vrijeme zadnje 2 minute utakmice A1 vodi loptu u svom zadnjem polju 6 sekundi kad:
- B1 izbacilo loptu van graničnih crta.
 - B1 načini 3 pogrešku momčadi B u tom razdoblju.
- Momčadi A se odobri minuta odmora.
- Tumačenje:** Nakon minute odmora, lopta će se ubaciti sa crte za ubacivanje u prednjem polju momčadi A, nasuprot zapisničnog stola. U oba slučaja, momčad A će imati 18 sekundi do kraja napada.
- 17.12 Primjer:** Za vrijeme zadnje 2 minute utakmice ili produžetka, A1 vodi loptu u svom prednjem polju kada B1 izbije loptu u zadnje polje momčadi A, gdje je nastavi voditi bilo koji igrač momčadi A. B2 tada izbacilo loptu van graničnih crta u zadnjem polju momčadi A sa:
- 6 sekundi
 - 17 sekundi
- do kraja napada, Momčad A je zatražila minutu odmora.
- Tumačenje:** Nakon minute odmora, momčad A će nastaviti igru ubacivanjem na crti za ubacivanje u prednjem polju momčadi A, nasuprot zapisničnog stola. U oba slučaja, kada se igra nastavi, momčad A će imati preostalo vrijeme za napad.
- 17.13 Primjer:** Za vrijeme zadnje 2 minute utakmice i produžetka, A1 vodi loptu u svom prednjem polju kada B1 izbije loptu u zadnje polje momčadi A, gdje je nastavi voditi bilo koji igrač momčadi A. B2 tada načini 3 pogrešku momčadi B u tom razdoblju sa:
- 6 sekundi
 - 17 sekundi.
- do kraja napada. Momčad A je zatražila minutu odmora. Nakon minute odmora lopta za ubacivanje je na crti za ubacivanje u prednjem polju momčadi A, nasuprot zapisničnog stola.
- Tumačenje:** Kada se igra nastavi, momčad A će imati:
- 14 sekundi,
 - 17 sekundi,
- preostalih za taj napad.
- 17.14 Primjer:** Momčad A ima posjed lopte u zadnjem polju 5 sekundi kada su A6 i B6 isključeni zbog ulaska na igralište i tučnjave. Pogreške se ponište, a lopta za ubacivanje je dodijeljena momčadi A u visini produžetka središnje crte nasuprot zapisničnog stola. Prije ubacivanja, trener momčadi A je zatražio minutu odmora. Gdje će se izvesti ubacivanje?
- Tumačenje:** Ubacivanje će se izvesti u visini produžetka središnje crte nasuprot zapisničnog stola sa preostalim vremenom na satu za napad, u ovom slučaju 19 sekundi do kraja napada.
- 17.15 Tvrđnja.** Postoje dodatne situacije pored onih navedenih u članku 17.2.3. u kojima će uzastopno ubacivanje lopte biti izvedeno u visini produžetka središnje crte nasuprot zapisničnog stola.
- 17.16 Primjer:**
- Igraču koji ubacuje loptu u produžetku središnje crte nasuprot zapisničnog stola dosuđen je prekršaj i lopta se dodjeljuje protivničkoj momčadi za ubacivanje sa istog mjesta.
 - U slučaju tučnjave kada su članovi obje momčadi isključeni, i nema drugih kazni za pogreške, lopta ostaje u posjedu momčadi koja je imala posjed u trenutku prekida ili je imala pravo na posjed. U ovom slučaju momčad koja ubacuje imat će samo preostalo vrijeme za napad.
- Tumačenje:** U svim gore navedenim situacijama, igrač koji ubacuje loptu može je dodati u prednje ili zadnje polje.
- 17.17 Tvrđnja.** Prilikom ubacivanja lopte mogu se dogoditi sljedeće situacije:
- Lopta je dodana iznad obruča i dotaknuo ju je igrač bilo koje momčadi rukom kroz obruč odozdo.
 - Lopta se zaglavi između obruča i table.
 - Lopta je namjerno bačena u obruč, sa ciljem da se resetira vrijeme za napad.



- 17.18 Primjer:** Prilikom ubacivanja igrač A1 doda loptu iznad obruča kada ju dotakne igrač bilo koje momčadi rukom kroz obruč odozdo.
- Tumačenje:** Ovo je prekršaj nepravilne igre na loptu. Loptu će za ubacivanje dobiti protivnička momčad u produžetku crte slobodnog bacanja. U slučaju da prekršaj načini obrambena momčad, pogodak se ne može priznati napadačkoj momčadi, obzirom da lopta nije upućena iz igrališta.
- 17.19 Primjer:** Prilikom ubacivanja igrač A1 ubaci loptu tako da se ona zaglavi između obruča i table.
- Tumačenje:** Ovo je situacija podbacivanja. Ako je lopta za momčad A (prema promjenjivom posjedu) vrijeme za napad se neće resetirati.
- 17.20 Primjer:** Sa 5 sekundi do kraja napada, tijekom ubacivanja A1 baci loptu u igru tako da pogodi obruč.
- Tumačenje:** Mjeritelj napada neće resetirati vrijeme napada jer vrijeme za igru još nije radilo. Vrijeme za napad će se pokrenuti sa vremenom za igru čim loptu dotakne igrač na igralištu.
- 17.21 Tvrđnja.** Nakon što je lopta na raspolaganju za ubacivanje, igrač koji ubacuje loptu ne smije ju odbiti od poda na igralištu, pa ju ponovno dodirnuti prije nego je dodirnuta od bilo kojeg igrača na igralištu.
- 17.22 Primjer:** A1 je dodijeljeno ubacivanje. A1 tada odbije loptu od poda:
- na igralištu,
 - van granica igrališta,
- i ponovno je uhvati.
- Tumačenje:**
- A4 je načinio prekršaj prilikom ubacivanja lopte. Jednom kada je lopta napustila ruke igrača koji ubacuje loptu i dotakne igralište, igrač koji ju ubacuje ne smije ju dotaknuti prije nego je dotakne (ili je bila dotaknuta) od drugog igrača na igralištu.
 - Ova akcija je legalna i brojanje 5 sekundi će se nastaviti.
- 17.23 Tvrđnja.** Igrač koji izvodi ubacivanje neće uzrokovati da se lopta odbije van granica igrališta, nakon što je ispustio loptu prilikom ubacivanja.
- 17.24 Primjer:** A1 prilikom ubacivanja doda loptu A2 ali lopta ode van granica igrališta bez da ju je dodirnuo bilo koji igrač na igralištu.
- Tumačenje:** Ovo je prekršaj igrača A1. Igra će se nastaviti ubacivanje za momčad B sa istog mjesta gdje se je bilo prethodno ubacivanje.
- 17.25 Primjer:** A1 prilikom ubacivanja doda loptu A2. A2 uhvati loptu ali jednom nogom dotakne graničnu crtu igrališta.
- Tumačenje:** Ovo je prekršaj igrača A2. Igra će se nastaviti ubacivanjem za momčad B sa mjesta najbliže gdje se dogodio prekršaj.
- 17.26 Primjer:** Igraču A1 je dodijeljeno ubacivanje sa bočne crte u blizini središnje crte
- u svojem zadnjem polju, sa pravom da doda loptu bilo gdje na igralištu
 - u svojem prednjem polju, sa pravom da doda loptu samo u prednje polje
 - početkom 2 razdoblja, sa produžetka središnje crte, nasuprot zapisničkog stola, sa pravom da doda bilo gdje na igralištu.
- Nakon što ima loptu na raspolaganju, A1 načini jedan korak bočno, dakle mijenja svoju poziciju naspram prednjeg i zadnjeg polja.
- Tumačenje:** U svim slučajevima A1 zadržava pravo dodati loptu u prednje ili zadnje polje kao što je imao sa početne pozicije.
- 17.27 Tvrđnja.** Nakon slobodnog (-ih) bacanja uslijed tehničke, nesportske ili isključujuće pogreške, dodatno ubacivanje će se izvoditi u produžetku središnje crte nasuprot zapisničkog stola.
- 17.28 Primjer:** Sa preostale 1:03 minute u 4 razdoblju, tehnička pogreška dosuđena je igraču B1. Bilo koji igrač momčadi A izvede 1 slobodno bacanje nakon čega je momčadi A dodijeljena minuta odmora.
- Tumačenje:** Igra se nastavlja ubacivanje za momčad A u produžetku središnje crte nasuprot zapisničkog stola.



Članak 18./19. MINUTA ODMORA / ZAMJENA IGRAČA

18/19.1 **Tvrdnja.** Minuta odmora ne može biti odobrena prije nego je teklo vrijeme za igru niti nakon što je isteklo vrijeme za igru u određenom razdoblju.

Zamjena ne može biti odobrena prije nego je teklo vrijeme za igru na početku utakmice niti nakon što je isteklo vrijeme za igru na utakmici. Bilo koja zamjena se može odobriti za vrijeme intervala igre.

18/19.2 **Primjer:** Nakon što je lopta napustila ruke suca prilikom podbacivanja na početku utakmice, ali prije nego je ispravno dotaknuta, skakač A5 je načinio prekršaj i lopta je dodijeljena za ubacivanje momčadi B. U tom trenutku bilo koji trener zatraži minutu odmora.

Tumačenje: Unatoč tome što je utakmica već započela, minuta odmora ili zamjena neće biti odobrena jer sat za igru još nije radio.

18/19.3 **Primjer:** U trenutku kad se začuje znak za istek razdoblja ili produžetka, pogreška je dosuđena na A4 i on treba izvesti 2 slobodna bacanja. Bilo koja momčad zatraži:

- Minutu odmora.
- Zamjenu.

Tumačenje:

- Minuta odmora ne može biti odobrena jer je vrijeme za igru isteklo.
- Zamjena se može odobriti tek nakon što su izvedena slobodna bacanja i počeo teći interval igre za sljedeće razdoblje ili produžetak.

18/19.4 **Tvrdnja.** Ukoliko se znak za istek napada oglasi dok je lopta u zraku pri pokušaju postizanja pogotka, to nije prekršaj i sat za igru se ne zaustavlja. Ako je pokušaj postizanja pogotka uspješan, pod posebnim okolnostima, za minutu odmora i zamjene obje momčadi imaju priliku.

18/19.5 **Primjer:** Prilikom šuta iz igre, lopta je u zraku kad se oglasi znak za istek napada. Lopta uđe u koš. U tom trenutku jedna ili obje momčadi zatraže:

- Minutu odmora.
- Zamjenu.

Tumačenje:

- Ovo je prilika za minutu odmora samo za momčad koja nije postigla pogodak. Ako je minuta odmora odobrena protivničkoj momčadi se također može odobriti minuta odmora ako je zatraže, a obje momčadi mogu vršiti zamjene.
- Ovo je prilika za zamjenu momčadi koja nije postigla koš samo u zadnje 2 minute utakmice ili produžetka. Ako je odobrena zamjena momčadi koja je primila koš, zamjena će se odobriti i protivničkoj momčadi. U tom slučaju i minuta odmora se može odobriti bilo kojoj momčadi.

18/19.6 **Tvrdnja.** Ukoliko je minuta odmora ili zamjena (za bilo kojeg igrača uključujući i izvođača slobodnih bacanja) zatražena nakon što je lopta u rukama izvođača prvog ili jedinog slobodnog bacanja biti će odobrena ako:

- Je posljednje ili jedino slobodno bacanje uspješno.
- Nakon zadnjeg ili jedinog slobodnog bacanja slijedi ubacivanje lopte u produžetku središnje crte nasuprot zapisničnog stola ili je lopta ostala mrtva zbog bilo kojeg valjanog razloga.

18/19.7 **Primjer:** A1 treba izvesti 2 slobodna bacanja. Momčad A ili B zatraži minutu odmora ili zamjenu:

- Prije nego je lopta na raspolaganju A1.
- Nakon prvog slobodnog bacanja.
- Nakon drugog uspješnog slobodnog bacanja ali prije nego je lopta na raspolaganju za ubacivanje igračima.
- Nakon drugog uspješnog slobodnog bacanja ali nakon što je lopta na raspolaganju za ubacivanje igračima.

Tumačenje:

- Minuta odmora ili zamjena će biti odobrena odmah prije izvođenja prvog slobodnog bacanja.
- Minuta odmora ili zamjena će biti odobrena nakon izvođenja zadnjeg slobodnog bacanja. Ukoliko je ono uspješno.
- Minuta odmora ili zamjena će biti odobrena odmah prije ubacivanja lopte u igru.
- Minuta odmora ili zamjena neće biti odobrena.

18/19.8 Primjer: A1 treba izvesti 2 slobodna bacanja. Nakon prvog slobodnog bacanja minutu odmora ili zamjenu zatraži trener momčadi A ili B. Za vrijeme pokušaja drugog slobodnog bacanja:

- Lopta se odbije od obruča i igra se nastavi.
- Slobodno bacanje je uspješno.
- Lopta ne dotakne obruč ili ne uđe u koš.
- A1 nagazi crtu prilikom izvođenja slobodnog bacanja i dosuđen je prekršaj.
- Bacanje je neuspješno ali B1 nagazi crtu prije nego je lopta napustila ruke šutera i dosuđen je prekršaj.

Tumačenje:

- Minuta odmora ili zamjena se neće odobriti.
- b,c,d) Minuta odmora ili zamjena će se odobriti odmah.
- e) Ponovno slobodno bacanje ako je uspješno, minuta odmora ili zamjena će se odobriti odmah.

18/19.9 Tvrđnja. Ukoliko nakon zatražene minute odmora, pogrešku načine igrači bilo koje momčadi, minuta odmora neće početi sve dok sudac ne završi postupak pokazivanja sa pomoćnim sucima, vezano za tu pogrešku. U slučaju 5 pogreške igrača, to uključuje i zamjenu tog igrača. Kad je postupak završen, minuta odmora može početi, nakon što sudac zazviždi i pokaže odgovarajući znak.

18/19.10 Primjer: Trener momčadi A je zatražio minutu odmora, nakon čega je igrač B1 načinio petu pogrešku.

Tumačenje: Prilika za minutu odmora neće početi sve dok suci ne završe komunikaciju sa zapisničkim stolom i B1 bude zamijenjen.

18/19.11 Primjer: Trener momčadi A je zatražio minutu odmora, nakon čega je dosuđena pogreška bilo kojem igraču.

Tumačenje: Igračima, ako su svjesni da je zatražena minuta odmora, će se dozvoliti odlazak prema klupama i prije nego su suci označili početak minute odmora, čak i ako minuta odmora nije formalno započela.

18/19.12 Tvrđnja. Članak 18. i 19. pojašnjavaju kada prilike za zamjenu odnosno minutu odmora počinju i završavaju. Treneri koji žele minutu odmora ili zamjenu moraju biti svjesni ovih ograničenja i biti pripravnici da im se iste odobre samo u za to određenom vremenu. U suprotnom im se zahtjev neće odmah odobriti.

18/19.13 Primjer: Prilika za zamjenu ili minutu odmora je završila kad trener dotrči do zapisničkog stola glasno zahtijevajući minutu odmora ili zamjenu. Zapisničar se greškom oglasi nakon čega suci prekinu igru.

Tumačenje: Zbog znaka sudaca igra je prekinuta i lopta je postala mrtva, što bi u drugim okolnostima značilo priliku za minutu odmora ili zamjenu. Ovako, zbog toga što je zahtjev upućen prekasno, minuta odmora ili zamjena se neće odobriti a igra će se odmah nastaviti.

18/19.14 Primjer: Dosudi se nepravilna igra na loptu ili doticanje lopte u silaznoj putanji. U trenutku prekršaja, zamjenici obje momčadi čekaju zamjenu kod zapisničkog stola ili je zatražena minuta odmora neke od momčadi.

Tumačenje: Prekršaj je uzrokovao zaustavljanje sata za igru i lopta je postala mrtva. Zamjene ili minuta odmora će biti odobrene.

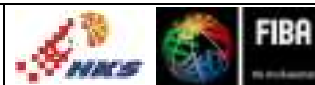
18/19.15 Tvrđnja. Svaka minuta odmora će trajati 1 minutu. Momčadi će se odmah vratiti na igralište nakon što sudac zazviždi i pokaže im da uđu na igralište. Ponekad momčadi produže minutu odmora i time steknu prednost ili jednostavno nepotrebno usporavaju nastavak utakmice. Suci će ih na to upozoriti, a ako ne reaguju na upozorenje odobrit će im se sljedeća minuta odmora. Ukoliko momčad više nema na raspolaganju minutu odmora, može se dosuditi TP treneru (upisat će se kao „B“).

18/19.16 Primjer: Vrijeme za minutu odmora je isteklo i sudac pokazuje momčadi A da se vrate na igralište.

Trener momčadi A i dalje nastavlja instruirati svoje igrače koji su u prostoru klupe.

Sudac ponovo poziva momčad da uđe na igralište i :

- Momčad A konačno dolazi na igralište.
- Momčad A i dalje ostaje u prostoru klupe.



Tumačenje:

a) U trenutku vraćanja, na igralište, momčadi A, suci će upozoriti trenera da će mu u slučaju da se takvo ponašanje ponovi i sljedeći put, dodijeliti još jednu minutu odmora.

b) Još jedna minuta odmora će se dodijeliti momčadi A. U slučaju da momčad A nema na raspolaganju više minuta odmora, dosudit će se TP (upisat će se kao "B") treneru momčadi A.

18/19.17 Tvrđnja. Ukoliko se momčadi u drugom poluvremenu do zadnje 2 minute zadnjeg razdoblja nije dodijelila niti jedna minuta odmora, zapisničar će u zapisniku prekriti sa dvije paralelne crte prvi kvadratić minuta odmora u drugom poluvremenu. **Na semaforu će se prikazati da je prva minuta odmora odobrena.**

18/19.18 Primjer: Kod 2:00 minute na semaforu u 4 razdoblju obje momčadi nisu zatražile minutu odmora u drugom poluvremenu.

Tumačenje: Zapisničar će u zapisniku prekriti sa dvije paralelne crte prvi kvadratić minuta odmora u drugom poluvremenu za obje momčadi. **Na semaforu će se prikazati da je prva minuta odmora odobrena.**

18/19.19 Primjer: Kod 2:09 minuta na semaforu u 4 razdoblju trener momčadi A zatraži prvu minutu odmora u drugom poluvremenu dok je igra u tijeku. 1:58 na semaforu lopta izađe van granica igrališta i vrijeme se zaustavi. Dozvoljena je minuta odmora momčadi A.

Tumačenje: Zapisničar će u zapisniku prekriti sa dvije paralelne crte prvi kvadratić minuta odmora momčadi A jer je minuta odmora dozvoljena 1:58 u 4 razdoblju. Minuta odmora će se upisati u drugom kvadratiću momčadi A i preostat će još jedna minuta odmora. **Na semaforu će se prikazati da su prve dvije minute odmora odobrene.**

Članak 24. VOĐENJE LOPTE

24.1 Tvrđnja. Ukoliko igrač namjerno baci loptu o tablu (ne pokušava šutirati na koš) to će se tretirati kao da je spustio loptu na pod. Ako nakon toga igrač dotakne loptu prije nego je dotakne neki drugi igrač na igralištu, ta akcija će se smatrati kao da je igrač vodio loptu.

24.2 Primjer: A1 još nije vodio loptu kada baci loptu o tablu i uhvati je prije nego je loptu dotaknuo bilo koji igrač na igralištu.

Tumačenje: Nakon što je uhvatio loptu, A1 smije šutirati na koš ili dodati, ali ne smije krenuti u novo vođenje lopte.

24.3 Primjer: Nakon što je završio vođenje, A1 kontinuiranom kretnjom (ili stojeći na mjestu) odbije loptu o tablu i uhvati je prije nego ju je dotaknuo bilo koji drugi igrač na igralištu.

Tumačenje: Igrač A1 načinio je prekršaj dvostrukog vođenja.

24.4 Primjer: A1 vodi loptu i stane.

a) A1 izgubi ravnotežu i bez da pomakne stajnu nogu dotakne loptom pod jednom ili dvaput dok ju drži sa obje ruke.

b) A1 prebaci loptu sa jedne u drugu ruku bez da je pomaknuo stajnu nogu.

Tumačenje: Ispravna akcija u oba slučaja, A1 nije pomaknuo stajnu nogu.

24.5 Primjer: A1 započinje vođenje kada:

a) baci loptu preko protivnika.

b) baci loptu par metara dalje od sebe.

Lopta tada dotakne igralište nakon čega ju A1 nastavi voditi.

Tumačenje: Ispravna akcija u oba slučaja jer je lopta dodirnula igralište prije nego je A1 primio loptu u svom vođenju.

Članak 25. KORACI

25.1 **Tvrđnja.** Nije prekršaj ako igrač ležeći na podu dođe u posjed lopte. Slično tome, nije prekršaj ako igrač držeći loptu padne na pod. Također je moguće da igrač, koji drži loptu zbog inercije, prilikom pada nastavi klizati po podu. To je također dozvoljena akcija. Ipak ako igrač pokuša ustati sa loptom ili se kotrlja, načinjen je prekršaj koraka.

25.2 **Primjer:** A1 držeći loptu, izgubi ravnotežu i padne na pod.

Tumačenje: Nenamjieran pad igrača A1 na pod nije prekršaj.

25.3 **Primjer:** A1 ležeći na podu ostvari posjed lopte i:

- a) Doda loptu suigraču A2.
- b) Započne vođenje dok još leži na podu.
- c) Pokuša ustati držeći loptu.

Tumačenje:

Akcije pod a) i b) su dozvoljene.

U slučaju c), igrač A1 je načinio prekršaj koraka.

25.4 **Primjer:** A1 držeći loptu padne na pod. Uslijed inercije, klizi po podu.

Tumačenje: Nenamjerno klizanje igrača A1 nije prekršaj. Ipak ako pokuša ustati ili se kotrlja po podu držeći loptu, skrivit će prekršaj koraka.

25.5 **Tvrđnja.** Ako je igrač fauliran u momentu šuta nakon čega postiže pogodak radeći korake, pogodak se ne priznaje i dodijelit će se slobodna bacanja.

25.6 **Primjer:** A1 započinje moment šuta prodirući prema košu držeći loptu u obje ruke. U kontinuiranoj kretnji faulira ga B1 nakon čega A1 načini korake i lopta uđe u koš.

Tumačenje: Pogodak se ne priznaje, igraču A1 dodijeljena su 2 ili 3 slobodna bacanja.

Članak 28. PRAVILO 8 SEKUNDI

28.1 **Tvrđnja.** Primjena ovog pravila se zasniva isključivo na individualnom brojanju 8 sekundi suca na igralištu. U slučaju bilo kakvog neslaganja vremena preostalog na uređaju za mjerenje vremena napada i sučevog brojanja, prednost će imati sučevo brojanje.

28.2 **Primjer:** A1 vodi loptu u svom zadnjem polju kada sudac dosudi prekršaj 8 sekundi. Sat za mjerenje napada pokazuje da je proteklo samo 7 sekundi.

Tumačenje: Odluka suca je ispravna. Isključivo sudac odlučuje kada je istekao period od 8 sekundi.

28.3 **Tvrđnja.** Ukoliko je brojanje 8 sekundi u zadnjem polju momčadi zaustavljeno zbog situacije podbacivanja i loptu će, prema promjenjivom posjedu, imati momčad koja je do tada bila u posjedu lopte, ta će momčad za prijenos lopte u prednje polje imati samo vrijeme preostalo do isteka 8 sekundi.

28.4 **Primjer:** Momčad A ima posjed lopte u svom zadnjem polju 5 sekundi kad je dosuđena držana lopta. Loptu će, prema promjenjivom posjedu, za ubacivanje dobiti momčad A.

Tumačenje: Momčad A će imati samo 3 sekunde za prijenos lopte u prednje polje.

28.5 **Tvrđnja.** Za vrijeme vođenja iz zadnjeg u prednje polje, lopta će steći status prednjeg polja u trenutku kada obje noge igrača koji vodi loptu i sama lopta potpuno dotaknu prednje polje momčadi.

28.6 **Primjer:** A1 stoji na igralištu tako da mu je jedna noga u prednjem a druga u zadnjem polju. A2 koji je u zadnjem polju dobaci mu loptu, koju mu A1 vrati natrag u zadnje polje momčadi A.



- Tumačenje:** Dozvoljena akcija. A1 nije sa obje noge u prednjem polju pa stoga smije dodati loptu u zadnje polje. Brojanje 8 sekundi se nastavlja.
- 28.7 Primjer:** A1 vodi loptu, zaustavlja se i uzima loptu u ruke tako da mu je jedna noga u prednjem a druga u zadnjem polju. A1 dodaje loptu suigraču A2 koji stoji tako da mu je jedna noga u prednjem a druga u zadnjem polju.
- Tumačenje:** Dozvoljena akcija. A1 nije sa obje noge u prednjem polju pa stoga smije dodati loptu igraču A2 koji također nije u prednjem polju. Brojanje 8 sekundi se nastavlja.
- 28.8 Primjer:** A1 vodi loptu i ima jednu nogu (ne obje) u prednjem polju. Tada dodaje loptu suigraču A2 koji je jednom nogom u prednjem, a drugom nogom u zadnjem polju. Igrač A2 tada počne voditi loptu u zadnjem polju momčadi A.
- Tumačenje:** Dozvoljena akcija. A1 nije sa obje noge u prednjem polju pa stoga smije dodati loptu igraču A2 koji također nije u prednjem polju. Stoga A2 smije voditi loptu u zadnje polje. Brojanje 8 sekundi se nastavlja.
- 28.9 Primjer:** Igrač A1 vodi loptu iz zadnjeg polja momčadi A kada se zaustavi, ali nastavi voditi loptu tako da:
- Ima jednu nogu u prednjem a drugu u zadnjem polju.
 - Ima obje noge u prednjem polju ali loptu odbija u zadnje polje.
 - Ima obje noge u zadnjem polju ali loptu vodi u prednjem polju.
 - Ima obje noge u prednjem polju, dok loptu vodi u zadnjem polju, nakon čega A1 vrati obje noge u zadnje polje.
- Tumačenje:** U svim slučajevima, igrač koji vodi loptu zadržava status zadnjeg polja sve dok sa obje noge i loptom ne pređe u prednje polje. Brojanje 8 sekundi se nastavlja.
- 28.10 Tvrđnja. Svaki puta** razdoblje 8 sekundi će se nastaviti odbrojavati sa bilo kojim preostalim vremenom istoj momčadi koja je prethodno imala posjed lopte dodijeljeno ubacivanje na produžetku središnje crte nasuprot zapisničnog stola ili u zadnje polju. Suci će igrača prilikom uručivanja lopte igraču koji izvodi ubacivanje, obavijestiti koliko je još ostalo vremena od razdoblja 8 sekundi.
- 28.11 Primjer:** A1 vodi loptu 4 sekunde u svom zadnjem polju kada se dogodi tučnjava. Zamjene A7 i B9 su isključene zbog ulaska u igralište. Jednake kazne će se poništiti a igra će se nastaviti ubacivanjem igrača A2 na produžetku središnje crte nasuprot zapisničnog stola. A2 tada dodaje loptu A3 u zadnje polje.
- Tumačenje:** Momčad A imat će 4 sekunde za prenesti loptu u svoje prednje polje.
- 28.12 Primjer:** Momčad A ima posjed lopte u svom zadnjem polju. 6 sekundi od razdoblja 8 sekundi je prošlo kada je dosuđena obostrana pogreška
- u zadnjem polju
 - u prednjem polju.
- Tumačenje:**
- Igra će se nastaviti ubacivanjem za momčad A u zadnjem polju najbliže mjestu gdje se je pogreška dogodila, 2 sekunde za prijenos u prednje polje momčadi A.
 - Igra će se nastaviti ubacivanjem za momčad A u prednjem polju najbliže mjestu gdje se je pogreška dogodila.
- 28.13 Primjer:** A1 vodi loptu 4 sekunde u svom zadnjem polju kada B1 izbacuje loptu van granica igrališta.
- Tumačenje:** Igra će se nastaviti sa ubacivanjem za momčad A i 4 sekunde za prijenos lopte u prednje polje momčadi A.
- 28.14 Tvrđnja.** Ako sudac zaustavi igru zbog bilo kojeg razloga koji nije povezan sa bilo kojom momčadi i ako po procjeni sudaca protivnik nije stavljen u nepovoljan položaj, 8 sekundi će se nastaviti odbrojavati od trenutka kada je zaustavljeno.
- 28.15 Primjer:** Sa 25 sekundi za igru u zadnjoj minuti utakmice kod rezultata 72:72, momčad A ima kontrolu lopte. A1 vodi loptu 4 sekunde u zadnjem polju kada suci zaustave igru zbog

- a) Sat za igru ili sat za napad ne odbrojava ili se nije pokrenuo
- b) Ubačena je boca u igralište
- c) Sat za napad se je slučajno resetirao.

Tumačenje: U svim slučajevima igra će se nastaviti za momčad A ubacivanjem u zadnjem polju sa preostale 4 sekunde kod odbrojavanja 8 sekundi. Momčad B bi bila stavljena u nepovoljan položaj ukoliko bi se ponovno odbrojavalo 8 sekundi.

Članak 29./50. PRAVILO 24 SEKUNDE

29/50.1 **Tvrđnja.** Kada je pokušaj šuta iz igre upućen neposredno prije isteka napada i signal se oglasi dok je lopta u zraku, ako lopta ne dotakne obruč načinjen je prekršaj ukoliko obrambena momčad odmah i jasno ne stekne posjed lopte. Lopta će za ubacivanje biti uručena na mjestu najbližem onome na kojem je sudac zaustavio igru, osim direktno ispod table.

29/50.2 **Primjer:** Lopta je prilikom šuta iz igre igrača A1 u zraku, kad se oglasi signal za istek napada. Lopta udari u tablu, nakon čega se kotrlja po podu gdje je dotakne B1, pa potom A2, da bi je na kraju kontrolirao igrač B2.

Tumačenje: To je prekršaj isteka napada s obzirom da lopta nije dodirnula obruč, a igrači momčadi B nisu odmah došli u jasan posjed lopte.

29/50.3 **Primjer:** Prilikom šuta iz igre igrača A1, lopta pogodi tablu ali ne dotakne obruč, nakon čega je u skoku dotakne ali ne kontrolira B1, nakon čega je igrač A2 ostvario posjed. U tom trenutku se oglasi znak za istek napada.

Tumačenje: Načinjen je prekršaj isteka napada. Sat za napad nastavlja odbrojavati jer lopta nije dotaknula obruč, a u posjed je ponovo došao igrač momčadi A.

29/50.4 **Primjer:** Neposredno prije isteka napada A1 šutira. Lopu je ispravno blokirao B1 nakon čega se začuje znak za istek napada. Potom B1 načini pogrešku na A1.

Tumačenje: Načinjen je prekršaj isteka napada. Pogreška igrača B1 će se zanemariti osim ako nije tehnička, nesportska ili isključujuća.

29/50.5 **Primjer:** Lopta je u zraku prilikom šuta iz igre igrača A1, kada se oglasi signal za istek napada. Lopta ne dotakne obruč nakon čega je dosuđena držana lopta između igrača A2 i B2.

Tumačenje: Načinjen je prekršaj isteka napada. Momčad B nije odmah došla u jasan posjed lopte.

29/50.6 **Primjer:** Igrač A1 šutira. Dok je lopta u zraku oglasi se signal za istek napada. Lopta ne dotakne obruč, nakon čega ju uhvati igrač B1 koji je na igralištu te nakon toga izađe van granica igrališta.

Tumačenje: Načinjen je prekršaj isteka napada. Momčad B nije došla u jasan posjed lopte.

29/50.7 **Tvrđnja.** Ako se znak za istek napada oglasi u situaciji kada će, po mišljenju sudaca, protivnička momčad doći u jasan posjed lopte, on će se zanemariti i igra će se nastaviti.

29/50.8 **Primjer:** Neposredno prije isteka napada, dodavanje A1 iz prednjeg polja nije uhvatio A2 (oba igrača se nalaze u svom prednjem polju) i lopta se kotrlja u zadnjem polju momčadi A. Prije nego je B1 uzeo loptu sa slobodnim putem do koša, začuje se znak za istek napada.

Tumačenje: Ako B1 ostvari jasan posjed lopte, znak će se zanemariti i igra će se nastaviti.

29/50.9 **Tvrđnja.** Ako će momčad, koja je i prije bila u posjedu lopte, dobiti loptu za ubacivanje prema promjenjivom posjedu lopte, za napad će imati samo ono vrijeme koje je preostalo u trenutku kada je dosuđeno podbacivanje.

29/50.10 **Primjer:** Momčad A ima posjed lopte sa 10 sekundi do kraja napada kada suci dosude držanu loptu.

Prema promjenjivom posjedu pravo na ubacivanje ima:

- a) Momčad A.
- b) Momčad B.



Tumačenje:

- a) Momčad A će imati 10 sekundi za napad.
- b) Momčad B će imati novo vrijeme za napad.

29/50.11 Primjer: Momčad A ima posjed lopte sa 10 sekundi do kraja napada kada lopta izađe van graničnih crta. Suci se ne mogu složiti da li su igrači momčadi A ili momčadi B zadnji dodirnuli loptu prije nego je izašla van igrališta. Ovo je situacija za podbacivanje i promjenjivi posjed je za:

- a) Momčad A.
- b) Momčad B.

Tumačenje:

- a) Momčad A će imati 10 sekundi za napad.
- b) Momčad B će imati novo vrijeme za napad.

29/50.12 Tvrđnja. Ako su suci prekinuli utakmicu zbog pogreške ili prekršaja (ne zbog lopte van granica igrališta) momčadi koja nije u posjedu lopte i posjed će u prednjem polju imati momčad koja je prethodno bila u posjedu, uređaj za mjerenje napada će se resetirati prema sljedećem:

- Ukoliko je 14 sekundi ili više ostalo do kraja napada u trenutku kada je igra zaustavljena, uređaj se neće resetirati nego će vrijeme na njemu ostati kao u trenutku prekida.
- Ako je na uređaju 13 ili manje sekundi u trenutku kada je igra zaustavljena, uređaj za mjerenje napada će se resetirati na 14 sekundi za napad.

29/50.13 Primjer: B1 izbaci loptu van graničnih crta u prednjem polju momčadi A. Sat za napad pokazuje još 8 sekundi do isteka napada.

Tumačenje: Nakon ubacivanja, momčad A će imati samo 8 sekundi do isteka napada.

29/50.14 Primjer: A1 vodi loptu u svom prednjem polju kad B1 na njemu načini osobnu pogrešku. Ovo je druga pogreška momčadi B u tom razdoblju. Sat za napad pokazuje 3 sekunde preostale za napad.

Tumačenje: Nakon ubacivanja, momčad A će imati 14 sekundi za napad.

29/50.15 Primjer: 4 sekunde su preostale za napad i momčad A ima posjed lopte u svom prednjem polju kad:

- a) A4
 - b) B4
- se povrijedi i suci zaustave igru.

Tumačenje: Nakon ubacivanja momčad A će za napad imati

- a) 4 sekunde.
- b) 14 sekundi.

29/50.16 Primjer: A1 šutira i lopta je u zraku kad obostranu pogrešku načine A2 i B2. Za napad je ostalo još 6 sekundi. Lopta ne uđe u koš. Promjenjivi posjed je za momčad A.

Tumačenje: Nakon ubacivanja, momčad A će imati samo 6 sekundi za napad.

29/50.17 Primjer: 5 sekundi do isteka napada igrač A1 vodi loptu kada je TP dosuđena igraču B1, a odmah potom i treneru momčadi A.

Tumačenje: Nakon poništavanja kazni iste težine, momčad A će nakon ubacivanja lopte imati još 5 sekundi do isteka napada.

29/50.18 Primjer: Kada je ostalo:

- a) 16 sekundi
- b) 12 sekundi

do kraja napada, igrač B1 namjerno loptu udari nogom ili šakom u svom zadnjem polju.

Tumačenje: Ovo je prekršaj momčadi B. Nakon ubacivanja, momčad A će imati:

- a) 16 sekundi
 - b) 14 sekundi
- do kraja napada.

29/50.19 Primjer: Prilikom ubacivanja lopte van graničnih crta igrača A1, igrač B1 u svom zadnjem polju rukama pređe zamišljenu graničnu ravninu crte i blokira dodavanje A1,

- a) 19 sekundi
 - b) 11 sekundi
- do kraja napada za momčad A.

Tumačenje:

Ovo je prekršaj. Momčad A će nakon ubacivanja imati:

- a) 19 sekundi
 - b) 14 sekundi
- do kraja napada.

29/50.20 Primjer: A1 vodi loptu u svom prednjem polju kada B2 načini nesportsku pogrešku na njemu sa 6 sekundi do isteka napada.

Tumačenje: Bez obzira da li su slobodna bacanja bila uspješna, nakon ubacivanja sa produžetka središnje crte nasuprot zapisničkog stola, momčad A će imati novo vrijeme za napad. Isto vrijedi kod tehničke i isključujuće pogreške.

29/50.21 Tvrdnja. Ako je igra zaustavljena zbog, po mišljenju sudaca, valjanog razloga koji nije povezan ni sa jednom od momčadi i protivnik bi bio stavljen u nepovoljan položaj, igra će se nastaviti sa preostalim vremenom za napad u trenutku zaustavljanja.

29/50.22 Primjer: Sa 25 sekundi do kraja zadnjeg razdoblja i pri rezultatu 72:72, momčad A ima posjed lopte.

A1 vodi loptu 20 sekundi kada suci zaustave igru zbog:

- a) Sat za igru ili sat za napad ne rade ispravno.
- b) Bačena je boca na igralište.
- c) Sat za mjerenje napada je greškom resetiran.

Tumačenje: U sva tri slučaja, utakmica će se nastaviti sa 4 sekunde preostale za napad momčadi A. Momčad B bi u protivnom bila dovedena u nepovoljan položaj.

29/50.23 Primjer: Nakon šuta iz igre igrača A1, lopta se odbije od obruča i A2 dođe u posjed lopte. Devet sekundi poslije, greškom se oglasi znak za istek napada. Suci prekinu igru.

Tumačenje: Momčad A bi bila dovedena u nepovoljan položaj kada bi dosudili prekršaj isteka napada. Nakon dogovora sa pomoćnim sucima i opunomoćenikom, suci će dati loptu za ubacivanje momčadi A sa 5 sekundi do kraja napada.

29/50.24 Primjer: 4 sekunde do isteka napada A1 šutira. Lopta ne dotakne obruč no mjeritelj napada slučajno resetira vrijeme za napad. A2 hvata loptu i nakon nekog vremena, **A3** postigne pogodak. Suci su tek sada svjesni situacije.

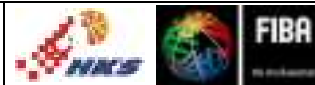
Tumačenje: Suci (nakon konzultacija sa opunomoćenikom, ako je prisutan) potvrdit će da lopta nije dotaknula obruč kod šuta igrača A1. Tada će odlučiti da li je lopta napustila ruku(e) igrača **A3** prije nego bi se oglasio zvuk ukoliko se ne bi resetirao sat. Ako je, pogodak će se priznati, a ako nije, načinjen je prekršaj isteka napada i pogodak **A3** će se poništiti.

29/50.25 Tvrdnja. Kada se ubacivanje nakon dosuđene tehničke, nesportske ili isključujuće pogreške dodijeli momčadi u napadu kada sat za igru pokazuje 2:00 minute ili manje u 4 razdoblju ili produžetku, ubacivanje će se uvijek izvesti na produžetku središnje crte nasuprot zapisničkog stola. Sat za napad biti će resetiran na 24 sekunde, bez obzira na to hoće li i ne minuta odmora biti dodijeljena momčadi u napadu tijekom zadnje dvije minute utakmice.

29/50.26 Primjer: Kada sat za igru pokazuje 2:00 minute ili manje u 4 razdoblju A4 vodi loptu u prednjem polju sa preostalim 6 sekundi do isteka napada kada

- a) B1 načini nesportsku pogrešku,
 - b) trener momčadi B dobije tehničku pogrešku
- Minuta odmora je odobrena bilo momčadi A ili B.

Tumačenje: Kada su slobodna bacanja uspješno izvedena ili ne, i bilo da koji trener zatraži minutu odmora, momčadi A će se dodijeliti lopta za ubacivanje u produžetku središnje crte nasuprot zapisničkog stola. Momčad A će također imati novih 24 sekunde za napad.



29/50.27 Tvrđnja. Kada je lopta ispuštena kod šuta iz igre i tada je dosuđena osobna pogreška obrane, sat za napad će se resetirati kako slijedi:

- Ako je 14 sekundi i više na satu za napad kada je igra zaustavljena, sat za napad se neće resetirati, ali će se nastaviti sa preostalim vremenom kada je zaustavljena igra.
- Ako je 13 sekundi i manje na satu za napad kada je igra zaustavljena, sat za napad će se resetirati na 14 sekundi.

29/50.28 Primjer: A1 ispusti loptu prilikom šuta. Dok je lopta u zraku i 10 sekundi je preostalo za napad, dosuđena je pogreška obrambenom igraču B2 na A2. To je 2 pogreška momčadi B u tom razdoblju. Lopta tada:

- a) Uđe u koš.
- b) Udari u obruč ali ne uđe u koš.

Tumačenje:

- a) Pogodak A1 se priznaje i lopta će se dodijeliti momčadi A najbliže mjestu gdje se dogodila pogreška, sa 14 sekundi za napad.
- b) Lopta će se dodijeliti momčadi A najbliže mjestu gdje se dogodila pogreška, sa 14 sekundi za napad.

29/50.29 Primjer: A1 ispusti loptu prilikom šuta. Dok je lopta u zraku oglasi se signal za istek napada i tada je dosuđena pogreška obrambenom igraču B2 na A2. To je 2 pogreška momčadi B u tom razdoblju. Lopta tada:

- a) Uđe u koš.
- b) Udari u obruč ali ne uđe u koš.

Tumačenje:

- a) Pogodak A1 se priznaje i lopta će se dodijeliti momčadi A najbliže mjestu gdje se je dogodila pogreška, sa 14 sekundi za napad.
- b) Lopta će se dodijeliti momčadi A najbliže mjestu gdje se je dogodila pogreška, sa 14 sekundi za napad.

29/50.30 Primjer: A1 ispusti loptu prilikom šuta. Dok je lopta u zraku i 10 sekundi je preostalo za napad, dosuđena je pogreška obrambenom igraču B2 na A2. To je 5 pogreška momčadi B u tom razdoblju. Lopta tada:

- a) Uđe u koš.
- b) Udari u obruč ali ne uđe u koš.

Tumačenje:

- a) Pogodak A1 se priznaje i A2 će se dodijeliti 2 slobodna bacanja.
- b) A2 će se dodijeliti 2 slobodna bacanja.

29/50.31 Primjer: A1 ispusti loptu prilikom šuta. Dok je lopta u zraku oglasi se signal za istek napada te je dosuđena pogreška obrambenom igraču B2 na A2. To je 5 pogreška momčadi B u tom razdoblju. Lopta tada:

- a) Uđe u koš.
- b) Udari u obruč ali ne uđe u koš.

Tumačenje:

- a) Pogodak A1 se priznaje i A2 će se dodijeliti 2 slobodna bacanja.
- b) A2 će se dodijeliti 2 slobodna bacanja.

29/50.32 Tvrđnja. Nakon što je lopta dotaknula obruč protivničke momčadi iz bilo kojeg razloga, sat za napad će se resetirati na 14 sekundi, ako je momčad koja je došla u posjed lopte ista momčad koja je imala posjed prije nego je lopta dotaknula u obruč.

29/50.33 Primjer: Prilikom dodavanja A1 prema A2 lopta dotakne B2 nakon čega lopta dotakne obruč. A3 dođe u posjed lopte.

Tumačenje: Sat za napad će se resetirati na 14 sekundi čim A3 dođe u posjed lopte.

29/50.34 Primjer: A1 šutira sa

- a) 4 sekunde
 - b) 20 sekundi
- do isteka sata za napad. Lopta dotakne obruč, A2 skače i dolazi u posjed lopte.

Tumačenje: U oba slučaja sat za napad će se resetirati na 14 sekundi bez obzira da li je A2 došao u posjed lopte u prednjem ili zadnjem polju.

29/50.35 Primjer: A1 šutira. Lopta dotakne obruč. B1 dotakne loptu nakon čega A2 dođe u posjed lopte.

Tumačenje: Sat za napad će biti resetiran na 14 sekundi čim A2 dođe u posjed lopte.

29/50.36 Primjer: A1 šutira. Lopta dotakne obruč. B1 dotakne loptu koja ode van granica igrališta.

Tumačenje: Ubacivanje za momčad A će se izvesti najbliže gdje se **prekršaj** dogodio. Sat za napad će se resetirati na 14 sekundi bez obzira da li će se ubacivanje izvesti u prednjem ili zadnjem polju.

29/50.37 Primjer: Pri kraju isteka sata za napad, A1 baci loptu prema obruču kako bi resetirao sat za napad. Lopta dotakne obruč. B1 dotakne loptu i ona ode van granica igrališta u zadnjem polju momčadi A.

Tumačenje: Ubacivanje je za momčad A u zadnjem polju. Sat za napad će se resetirati na 14 sekundi.

29/50.38 Primjer: A1 šutira. Lopta dotakne obruč. A2 dotakne loptu i tada A3 dođe u posjed lopte.

Tumačenje: Sat za napad će se resetirati na 14 sekundi čim A3 dođe u posjed lopte bilo gdje na igralištu.

29/50.39 Primjer: A1 šutira. Lopta dotakne obruč i na skoku B2 faulira A2. To je 3 pogreška momčadi B u 3 razdoblju.

Tumačenje: Ubacivanje za momčad A najbliže mjestu gdje se pogreška dogodila. Sat za napad resetirat će se na 14 sekundi.

29/50.40 Primjer: A1 šutira. Lopta ulazi u koš i tada B2 faulira A2. To je 3 pogreška momčadi B u 3 razdoblju.

Tumačenje: Ubacivanje za momčad A najbliže mjestu gdje se pogreška dogodila. Sat za napad resetirat će se na 14 sekundi.

29/50.41 Primjer: A1 šutira. Lopta dodirne obruč i na skoku je dosuđena držana lopta između A2 i B2. Strelica za promjenjivi posjed pokazuje za momčad A.

Tumačenje: Ubacivanje za momčad A najbliže mjestu gdje se je dogodila držana lopta. Sat za napad resetirat će se na 14 sekundi.

29/50.42 Primjer: A1 šutira. Lopta se zaglavi između obruča i table. Strelica za promjenjivi posjed pokazuje na momčad A. Sat za napad pokazuje 8 sekundi.

Tumačenje: Ubacivanje za momčad A na čeonj crti kraj table. Sat za napad će nastaviti na 8 sekundi.

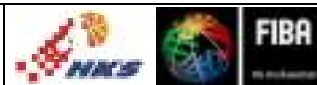
29/50.43 Primjer: A1 dodaje loptu na alley-hoop A2. Loptu promaši A2 i ona dotakne obruč nakon čega A3 dođe u posjed lopte.

Tumačenje: Sat za napad će se resetirati na 14 sekundi čim A3 dođe u posjed lopte. Ako A3 dotakne loptu u svom zadnjem polju, to je prekršaj lopte vraćene u zadnje polje.

29/50.44 Primjer: Nakon obrambenog skoka A1 želi dodati loptu A2. B1 izbije loptu iz ruku A1. Lopta tada pogodi obruč i tada ju ulovi B2.

Tumačenje: Pošto lopta nije bila u posjedu lopte iste momčadi koje je imala prethodni posjed prije nego je lopta dotaknula obruč, sat za napad resetirat će se na 24 sekunde za momčad B.

29/50.45 Tvrđnja: Kad god momčad stekne posjed žive lopte bilo u prednjem bilo u zadnjem polju i 14 sekundi ili manje je ostalo na satu za igru, sat za napad će se isključiti.



29/50.46 Primjer: Momčadi A dodijeljeno je lopta 12 sekundi do isteka sata za igru.

Tumačenje: Sat za napad će se isključiti.

29/50.47 Primjer: Sa 18 sekundi na satu za igru i 3 sekunde na satu za napad igrač B1 u svom zadnjem polju namjerno udari loptu nogom.

Tumačenje: Igra će se nastaviti ubacivanjem za momčad A u prednjem polju 18 sekundi na satu za igru i 14 sekundi na satu za napad.

29/50.48 Primjer: Sa 7 sekundi na satu za igru i 3 sekunde na satu za napad, igrač B1 u svom zadnjem polju namjerno udari loptu nogom.

Tumačenje: Igra će se nastaviti ubacivanjem za momčad A u prednjem polju 7 sekundi na satu za igru. Sat za napad će se isključiti.

29/50.49 Primjer: Sa 23 sekunde na satu za igru momčad A dobiva novi posjed lopte. 19 sekundi na satu za igru A1 šutira. Lopta dotakne obruč i A2 dobiva skok.

Tumačenje: Sat za napad neće se odmah pokrenuti kada momčad A dođe u prvi posjed. Međutim resetirat će se na 14 sekundi čim A2 dođe u posjed ako je na satu za igru više od 14 sekundi.

29/50.50 Primjer: Sa 58 sekundi preostalih na satu za igru u 4 razdoblju, A1 je fauliran u svom zadnjem polju od B1. Momčad A ima 19 sekundi preostalih za napad. Ovo je 3 pogreška momčadi B u razdoblju. Momčadi A je odobrena minuta odmora.

Tumačenje: Igra će se nastaviti sa ubacivanjem za momčad A na crti za ubacivanje nasuprot zapisničkom stola u prednjem polju momčadi sa 19 sekundi na satu za napad.

29/50.51 Primjer: Sa 58 sekundi preostalih na satu za igru u 4 razdoblju, A1 je fauliran u svom zadnjem polju od B1. Momčad A ima 19 sekundi preostalih za napad. Ovo je 3 pogreška momčadi B u razdoblju. Minuta odmora je odobrena momčadi B.

Tumačenje: Igra će se nastaviti sa ubacivanjem za momčad A u zadnjem polju momčadi sa novih 24 sekunde na satu za napad.

29/50.52 Primjer: Sa 30 sekundi preostalih na satu za igru u 4 razdoblju A1 vodi loptu u svom prednjem polju. B1 mu izbije loptu u zadnje polje momčadi A gdje ju sada A2 kontrolira. B2 načini pogrešku na A2 sa 8 sekundi preostalih na satu za napad. **Ovo je 3 pogreška momčadi B u razdoblju.** Momčadi A je odobrena minuta odmora.

Tumačenje: Igra će se nastaviti sa ubacivanjem za momčad A na crti za ubacivanje nasuprot zapisničkom stola u prednjem polju momčadi sa 14 sekundi na satu za napad.

Članak 30. LOPTA VRAĆENA U ZADNJE POLJE

30.1 **Tvrđnja.** Kada je u skoku, igrač zadržava isti status u odnosu na mjesto sa kojega se odrazio. Zato, kada igrač skoči iz svog prednjeg polja i stekne posjed lopte u zraku, on je prvi igrač svoje momčadi koji je ostvario posjed lopte.

Ako ga inercija vrati u zadnje polje, on je nemoćan izbjeći vraćanje u zadnje polje sa loptom. Zato kada igrač u zraku uspostavi novi posjed lopte svoje momčadi, njegov status u odnosu na prednje/zadnje polje će se utvrditi tek prema mjestu na koje je doskočio.

30.2 **Primjer:** A1 iz svog zadnjeg polja pokušava dodati loptu u kontri suigraču A2 u prednje polje. B1 skače iz svog prednjeg polja, u zraku uhvati loptu i doskoči:

a) S obje noge u svoje zadnje polje.

b) Tako da mu je jedna noga u prednjem, a druga u zadnjem polju.

c) Tako da mu je jedna noga u prednjem, a druga u zadnjem polju i nakon toga vodi ili dodaje loptu u zadnje polje.

Tumačenje: Nije načinjen prekršaj. Kada je B1 uhvatio loptu u zraku i ostvario novi posjed lopte za momčad B, njegov položaj u odnosu na prednje/zadnje polje još nije bio utvrđen sve dok s obje noge nije dotakao igralište. U svim slučajevima B1 je ispravno ušao u svoje zadnje polje.

30.3 Primjer: Prilikom podbacivanja na početku utakmice između A1 i B1, lopta je ispravno dotaknuta kada ne skakač A2 skoči iz svog prednjeg polja momčadi A, u zraku uhvati loptu i doskoči:

- a) s obje noge u svoje zadnje polje.
- b) tako da mu je jedna noga u prednjem, a druga u zadnjem polju.
- c) tako da mu je jedna noga u prednjem, a druga u zadnjem polju i nakon toga vodi ili doda loptu u zadnje polje.

Tumačenje: Nema prekršaja. Momčad A je stekla posjed lopte u trenutku kada je A2 uhvatio loptu u zraku. Nakon toga je ispravno doskočio u svoje zadnje polje.

30.4 Primjer: A1 ubacuje loptu u svom prednjem polju. Dodaje loptu A2 koji se odrazi iz svog prednjeg polja, uhvati loptu u zraku i doskoči

- a) s obje noge u svoje zadnje polje.
- b) tako da mu je jedna noga u prednjem, a druga u zadnjem polju.
- c) tako da mu je jedna noga u prednjem, a druga u zadnjem polju i nakon toga vodi ili doda loptu u zadnje polje.

Tumačenje: Prekršaj momčadi A. A1 je ostvario posjed lopte momčadi A u prednjem polju prije nego je A2 uhvatio loptu u zraku i doskočio u svoje zadnje polje. U svim slučajevima A2 je nepravilno vratio loptu u zadnje polje.

30.5 Primjer: A1 zakorači središnju crtu prilikom ubacivanja na početku 2 razdoblja i doda loptu A2. A2 skoči iz svog prednjeg polja, uhvati loptu dok je još u zraku i doskoči

- a) s obje noge u svoje zadnje polje.
- b) tako da mu je jedna noga u prednjem, a druga u zadnjem polju.
- c) tako da mu je jedna noga u prednjem, a druga u zadnjem polju i nakon toga vodi ili doda loptu u zadnje polje.

Tumačenje: Prekršaj momčadi A. A1 je ostvario posjed lopte momčadi A. A2 skačući iz svog prednjeg polja i hvatajući loptu dok je u zraku, ostvario je posjed lopte u prednjem polju. U svim slučajevima dok doskoči u zadnje polje sa loptom, A2 je nepravilno vratio loptu u zadnje polje.

30.6 Primjer: A1 ubacuje loptu u svom zadnjem polju. Dodaje loptu suigraču A2 koji se nalazi u svom prednjem polju. B1 skače iz svog prednjeg polja, u zraku hvata loptu i prije nego doskoči, doda loptu svom suigraču B2 koji se nalazi u svom zadnjem polju.

Tumačenje: Prekršaj momčadi B zbog nepravilno vraćene lopte u zadnje polje.

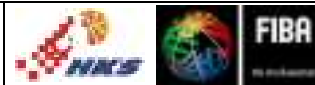
30.7 Tvrdnja: Živa lopta je nepravilno vraćena u zadnje polje kada igrač momčadi A koji je u potpunosti u prednjem polju, uzrokuje da lopta dotakne zadnje polje, nakon čega igrač momčadi A prvi dodirne loptu koji je ili u prednjem ili zadnjem polju. To je pravilno ako igrač momčadi A u zadnjem polju uzrokuje da lopta dodirne prednje polje, nakon čega igrač momčadi A prvi dodirne loptu koji je ili u prednjem ili u zadnjem polju.

30.8 Primjer: Igrač A1 u potpunosti stoji sa obje noge u prednjem polju blizu središnje crte kada A1 doda loptu od poda do A2 koji također stoji sa obje noge u prednjem polju. Prilikom dodavanja lopta udari u zadnje polje prije nego je A2 uhvati.

Tumačenje: Prekršaj nepravilno vraćene lopte u zadnje polje.

30.9 Primjer: Igrač A1 stoji sa obje noge u zadnjem polju blizu središnje crte kada A1 doda loptu od poda do A2 koji također stoji sa obje noge u zadnjem polju. Prilikom dodavanja lopta udari u prednje polje prije nego je A2 uhvati.

Tumačenje: Pravilna igra. Nema prekršaja vraćene lopte u zadnje polje obzirom da ni jedan igrač momčadi A nije u prednjem polju. Međutim, lopta je dotakla prednje polje i brojanje 8 sekundi prestaje u trenutku dok je dotakla prednje polje. Novih 8 sekundi će početi odbrojavati čim A2 dotakne loptu.



- 30.10 Primjer:** Igrač A1 iz svojeg zadnjeg polja doda lopta prema prednjem polju. Lopta dotakne suca koji stoji na igralištu tako da mu je jedna noga u prednjem a druga u zadnjem polju, te ju nakon toga dodirne A2 koji je u svom zadnjem polju.

Tumačenje: Pravilna igra. Nije prekršaj nepravilno vraćene lopte u zadnje polje jer ni jedan igrač momčadi A nije bio u prednjem polju sa loptom. No, lopta je dotakla prednje polje i brojanje 8 sekundi prestaje u trenutku dok je lopta dotakla suca. Novih 8 sekundi će početi odbrojavati čim A2 dotakne loptu.

- 30.11 Primjer:** Momčad A je u posjedu lopte u svom prednjem polju kada je loptu istovremeno dotaknuo A1 i B1, te potom ode u zadnje polje momčadi A, gdje je loptu prvi dotaknuo A2.

Tumačenje: Momčad A je nepravilno vratila loptu u svoje zadnje polje.

Članak 31. NEPROPISNO DOTICANJE LOPTE U SILAZNOJ PUTANJI I NEPROPISNA IGRA NA LOPTU

- 31.1 Tvrđnja.** Kada je lopta iznad obruča za vrijeme šuta iz igre ili slobodnog bacanja, prekršaj nepravilne igre na loptu je ako igrač posegne rukom kroz obruč i dotakne loptu.

- 31.2 Primjer:** Prilikom zadnjeg ili jedinog slobodnog bacanja igrača A1

- a) Prije nego lopta dotakne obruč.
- b) Nakon što lopta dotakne obruč, ali još uvijek može ući u koš, B1 posegne rukom kroz obruč i dotakne loptu.

Tumačenje: B1 je načinio prekršaj i:

- a) 1 poen će se upisati momčadi A i TP će se dosuditi igraču B1.
- b) 1 poen će se upisati momčadi A i TP se neće dosuditi igraču B1.

- 31.3 Tvrđnja.** Ako je lopta iznad obruča prilikom dodavanja ili nakon što se odbila od obruča, prekršajem nepravilne igre na loptu će se smatrati ako igrač posegne rukom kroz obruč i dotakne loptu.

- 31.4 Primjer:** Lopta je iznad obruča prilikom dodavanja iz igre igrača A1 kada B1 posegne rukom kroz obruč i dotakne loptu.

Tumačenje: Prekršaj nepravilne igre na loptu je načinjen. Momčadi A će se dodijeliti 2 ili 3 poena.

- 31.5 Tvrđnja.** Prilikom zadnjeg ili jedinog slobodnog bacanja, nakon što lopta dotakne obruč, pokušaj slobodnog bacanja mijenja svoj status i postaje pokušaj za 2 poena ukoliko loptu ispravno dotakne bilo koji igrač prije nego ona uđe u koš.

- 31.6 Primjer:** Lopta je prilikom zadnjeg ili jedinog slobodnog bacanja igrača A1 dotaknula obruč, kada ju je dotaknuo B1 nastojeći je izbaciti iz koša. Lopta je ušla u koš.

Tumačenje: Kako je lopta ispravno dotaknuta, pokušaj za 1 poen je promijenio status u pokušaj za 2 poena. 2 poena će se upisati momčadi A.

- 31.7 Tvrđnja.** Ako, prilikom šuta iz igre, loptu u njenoj uzlaznoj putanji ispravno dotakne neki igrač, i dalje vrijede sva ograničenja vezana uz doticanje lopte u silaznoj putanji i nepravilne igre na loptu.

- 31.8 Primjer:** Prilikom šuta iz igre igrača A1, loptu u uzlaznoj putanji dotakne **A2 ili B2**. Nakon toga u silaznoj putanji ka košu, loptu dotakne:

- a) A3.
- b) B3.

Tumačenje: Dodir igrača B2 (ili A2) je ispravan i ne mijenja status lopte. Doticanje lopte u silaznoj putanji je prekršaj i:

- a) Loptu će za ubacivanje dobiti momčad B u produžetku crte slobodnog bacanja.
- b) 2 ili 3 poena će se upisati momčadi A.



- 31.9** **Tvrđnja.** Smatrat će se prekršajem ukoliko igrač prouzrokuje vibriranje obruča ili table tako da, po procjeni sudaca, spriječi loptu da uđe u koš ili omogući njen ulazak u koš.
- 31.10** **Primjer:** A1 šutira za 3 poena neposredno prije isteka vremena za igru. Dok je lopta u zraku, oglasi se signal za kraj utakmice. Nakon signala, B1 izazove vibriranje table ili obruča i po procjeni sudaca, spriječi loptu da uđe u koš.
- Tumačenje:** Iako je signal označio kraj utakmice, lopta ostaje živa, te je načinjen prekršaj nepravilne igre na loptu. 3 poena će biti upisana momčadi A.
- 31.11** **Tvrđnja.** Nepravilnom igrom na loptu će se smatrati akcija kada obrambeni ili igrač u napad, za vrijeme šuta na koš, dotakne tablu ili obruč, dok je lopta u kontaktu s obručem i postoji mogućnost da uđe u koš.
- 31.12** **Primjer:** Nakon šuta iz igre igrača A1, lopta se odbila od obruča i ponovo pala na obruč. Još uvijek je u dodiru s obručem kada B1 dodirne tablu ili obruč.
- Tumačenje:** Prekršaj igrača B1. Ograničenja vezana za nepravilnu igru na loptu se primjenjuju sve dok postoji mogućnost da lopta uđe u koš.
- 31.13** **Tvrđnja.** Kad god postoje kontradiktorne odluke sudaca ili se povreda pravila dogode u otprilike isto vrijeme i jedna od kazni je poništiti postignuti koš, ta kazna će vrijediti i pogoci se neće dodijeliti.
- 31.14** **Primjer:** Šut iz polja A1 je u silaznoj putanji i potpuno iznad razine obruča kada ga istovremeno dotaknu A2 i B2. Lopta tada
- uđe u koš
 - ne uđe u koš.
- Tumačenje:** U oba slučaja poeni se neće dodijeliti. Ovo je situacija za podbacivanje.

Članak 33. DODIR: OPĆI PRINCIPI

33.10 Polje polukruga u kojem nema probijanja

- 33.1** **Tvrđnja.** Svrha polukruga u kojem nema probijanja je da ne nagradi obrambene igrače koji se postavljaju ispod svog koša kako bi iznudili pogrešku u napadu od igrača koji s loptom prodire ka košu.
- Da bi se primijenilo pravilo polukruga:
- Obrambeni igrač mora imati jednu nogu ili obje noge u kontaktu sa polukrugom (vidi dijagram 1.). Crta polukruga dio je polja polukruga.
 - Napadač mora prodirati ka košu preko polukruga i pokušati postići pogodak ili dodati loptu dok je u zraku
- Pravilo polukruga se neće primjenjivati i kontakti će se procjenjivati prema uobičajenim pravilima npr. princip cilindra, princip probijanja/blokiranja:
- Za sve situacije izvan polukruga kao i za situacije koje nastanu između polukruga i čeone crte.
 - Za sve situacije skoka kada, nakon što se lopta odbila od obruča prilikom šuta, dođe do kontakta.
 - Za sve nedozvoljene dodire šakama, rukama, nogama ili tijelom bilo napadača ili obrambenog igrača.
- 33.2** **Primjer:** A1 započinje skok-šut izvan polukruga i udara u igrača B1 koji je u kontaktu sa polukrugom.
- Tumačenje:** Ispravna akcija igrača A1. Primijenit će se pravilo polukruga.
- 33.3** **Primjer:** A1 vodi loptu duž čeone crte i stigavši u prostor iza table skače dijagonalno ili unatrag i udara u igrača B1 koji je u ispravnom obrambenom stavu unutar polukruga.
- Tumačenje:** Dosudit će se probijanje igraču A1. Neće se primijeniti pravilo polukruga s obzirom da A1 naskače u prostor polukruga iz smjera čeone crte direktno iza table.

33.4 Primjer: Lopta se odbila od obruča prilikom šuta iz igre igrača A1. A2 skače, hvata loptu u zraku i udara u ispravno postavljenog igrača B1 koji se nalazi u kontaktu sa polukrugom.

Tumačenje: Dosudit će se probijanje igraču A2. Neće se primijeniti pravilo polukruga.

33.5 Primjer: A1 vodi loptu ka košu i u momentu je šuta. Umjesto da uputi loptu ka košu, A1 dodaje loptu suigraču A2, koji dotrčava odmah iza njega, te nakon toga udara u obrambenog igrača B1 koji je u ispravnom obrambenom položaju unutar polukruga. Za to vrijeme A2 sa loptom prodire ka košu kako bi postigao pogodak.

Tumačenje: Dosudit će se probijanje igraču A2. Neće se primijeniti pravilo polukruga jer je A1 tijelom oslobodio put do koša za A2.

33.6 Primjer: A1 vodi loptu ka košu i u momentu je šuta. Umjesto da uputi loptu ka košu, A1 dodaje loptu suigraču A2, koji se nalazi u kutu igrališta, te nakon toga udara u obrambenog igrača B1 koji je u kontaktu sa polukrugom.

Tumačenje: Ispravna akcija A1. Primijeniti će se pravilo polukruga.



Dijagram 1. Položaj igrača unutar/izvan polukruga

Članak 35. OBOSTRANA POGREŠKA

35.1 Tvrdnja. Uvijek kada suci na igralištu u približno isto vrijeme donesu različite odluke ili povrede pravila, vezane za prekršaj pravila i jedna od odluka uključuje poništavanje postignutog pogotka, konačna odluka će uključivati poništenje postignutog pogotka.

35.2 Primjer: U trenutku šuta, dolazi do dodira napadača A1 i obrambenog igrača B1. Lopta uđe u koš. Vodeći sudac dosudi probijanje igraču A1 i poništi pogodak. Prateći sudac dosudi obrambenu pogrešku za B1 i prizna pogodak.

Tumačenje: Ovo je obostrana pogreška i pogodak se neće priznati. Igra će biti nastavljena ubacivanjem za momčad A u visini produžene crte slobodnog bacanja. Momčad A će za napad imati vrijeme preostalo u trenutku kada je igra zaustavljena.

35.3 Tvrdnja. Sljedeći uvjeti su potrebni kako bi se 2 pogreške smatrale obostranom pogreškom:

- Obje pogreške su pogreške igrača.
- Obje pogreške uključuju fizički kontakt.
- Obje pogreške su između dva protivnika **faulirajući jedan drugoga**.
- Obje pogreške su se dogodile u približno isto vrijeme.

35.4 Primjer:

- A1 i B1 se međusobno guraju.
- Na skoku A1 i B1 se međusobno guraju
- U očekivanju dodavanja od suigrača A1 i B1 se međusobno guraju.

Tumačenje: U svim situacijama dosuđene su osobne pogreške. Stoga je to obostrana pogreška.

35.5 Primjer: Nakon skoka A1 verbalno vrijeđa B1 koji reagira udaranjem šakom A1.

Tumačenje: Ovo nije obostrana pogreška. Pogreška A1 je tehnička a B1 isključujuća. Igra će se nastaviti sa 1 slobodnim bacanjem momčadi B, nakon čega slijede 2 slobodna bacanja za A1 i posjed lopte za momčad A.



- 35.6 Primjer:** Kako bi dobio slobodnu poziciju B1 gura A1, dosuđeno kao osobna pogreška. A1 u približno isto vrijeme udara B1 sa laktom, dosuđeno kao nesportska pogreška.

Tumačenje: Ovo je obostrana pogreška. Kako je momčad A imala posjed lopte u trenutno kada se dogodila obostrana pogreška, igra će se nastaviti sa ubacivanjem za momčad A najbliže mjestu gdje su se pogreške dogodile.

Članak 36. TEHNIČKA POGREŠKA

- 36.1 Tvrdnja.** Kada se igrač upozori zbog radnje ili ponašanja čije ponavljanje može dovesti do dosuđivanja TP, trener te momčadi također mora biti obaviješten o upozorenju i ono će vrijediti za sve članove te momčadi, u svim sličnim situacijama do kraja utakmice. Suci će upozoriti igrače i trenera samo kada lopta postane mrtva i sat za igru je zaustavljen.

- 36.2 Primjer:** Član momčadi A je upozoren zbog:
- Ometanja slobodnog bacanja.
 - Ponašanja.
 - Bilo koje druge aktivnosti koja, ako se ponavlja, može dovesti do TP.

Tumačenje: Trener momčadi A također mora biti obaviješten o upozorenju i ono će vrijediti za sve članove momčadi A, u svim sličnim situacijama do kraja utakmice.

- 36.3 Tvrdnja.** Ako su suci dosudili TP, za vrijeme intervala igre, članu momčadi koji ima pravo nastupa i upisan je kao igrač-trener, TP će se računati kao pogreška igrača i računat će se u pogreške momčadi u narednom razdoblju igre.

- 36.4 Primjer:** Igraču-treneru A1 je dosuđena tehnička pogreška za:
- Vješanje za obruč za vrijeme zagrijavanja između poluvremena
 - Nesportskog ponašanja za vrijeme igre.

Tumačenje: U obje situacije, TP će se upisati A1 kao igraču momčadi A. Pogreška će se računati kao jedna od dozvoljenih 5 pogrešaka igrača A1 i brojati se u pogreške momčadi u narednom razdoblju.

- 36.5 Tvrdnja.** Kada je igrač u momentu šuta, protivnik ga ne smije dekoncentrirati mahanjem rukama ispred očiju, vikanjem, lupanjem nogama ili pljeskanjem. Ukoliko time nije ostvarena prednost, suci će samo upozoriti obrambenog igrača, a ukoliko su takve radnje dovele napadača u nepovoljan položaj, TP može biti dosuđena.

- 36.6 Primjer:** A1 je u momentu šuta na koš kada B1, u namjeri da omete protivnika glasno viče ili lupa nogama o pod. Pokušaj A1 je:
- Uspješan.
 - Neuspješan.

Tumačenje:

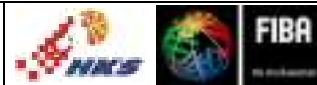
- B1 će se upozoriti a trener momčadi će biti obaviješten o tome. Ukoliko je momčad B već bila upozorena za slično ponašanje, B1 će se dosuditi tehnička pogreška.
- TP će se dosuditi igraču B1.

- 36.7 Tvrdnja.** Ako suci otkriju da više od 5 igrača iste momčadi sudjeluju istovremeno u igri na igralištu, greška se mora ispraviti čim je to moguće a da se protivnička momčad ne dovede u nepovoljan položaj.

- 36.8 Primjer:** Dok se utakmica igra otkriveno je da momčad A ima više od 5 igrača na igralištu.
- Dok je otkriveno, momčad B (sa 5 igrača) je u posjedu lopte.
 - Dok je otkriveno, momčad A (sa više od 5 igrača) je u posjedu lopte.

Tumačenje:

- Igra će se odmah zaustaviti osim ako se momčad B ne dovede u nepovoljan položaj.
- Igra će se odmah zaustaviti.



U oba slučaja igrač koji je nelegalno ušao (ili ostao) u igri mora izaći iz igre i tehnička pogreška će se dosuditi treneru momčadi A, i upisati kao „B“.

36.9 **Tvrđnja.** Nakon što je otkriveno da **momčad** sudjeluje u igri sa više od 5 igrača, također je otkriveno da su poeni koji su postignuti i pogreške koje su načinjene od **igrača te momčadi** koji je nelegalno sudjelovao u igri. Svi ti poeni će se priznati i sve pogreške učinjene od tog igrača će se priznati kao pogreške igrača.

36.10 **Primjer:** Suci su otkrili da je igrač A2 6 igrač momčadi na igralištu i prekinuli su igru nakon:
a) A2 načini pogrešku u napadu.
b) A2 postigne pogodak.
c) B2 je faulirao A2 tijekom njegovog neuspješnog šutiranja iz igre.

Tumačenje:

- a) Pogreška A2 je pogreška igrača.
- b) Pogodak A2 će se priznati.
- c) Bilo koji igrač momčadi A na igralištu, kojega odredi trener, u trenutku kada se je pogreška dogodila će izvoditi slobodna bacanja.

36.11 **Tvrđnja.** Ako igrač uđe u igru nakon što je načinio 5 osobnih pogrešaka, a obaviješten je da zbog toga više nema pravo nastupa na toj utakmici, nedozvoljeni ulazak će se kazniti odmah nakon otkrivanja s time da se protivnička momčad ne dovede u nepovoljan položaj.

36.12 **Primjer:** Nakon što je načinio 5 osobnu pogrešku, suci su obavijestili igrača B1 da više nema pravo ući u igru. Nakon što je, kasnije u utakmici, B1 ponovo ušao u igru, to je otkriveno prije:
a) nego je lopta postala živa za nastavak igre.
Ili nakon
b) što je lopta postala živa i u posjedu je momčadi A.
c) što je lopta postala živa i u posjedu je momčadi B.
d) što je lopta ponovo postala mrtva poslije ponovnog ulaska B1 u igru.

Tumačenje:

- a) B1 će biti udaljen iz igre odmah.
- b) Igra će se odmah zaustaviti osim ako bi se time momčad A stavila u nepovoljan položaj. B1 će biti udaljen iz igre i TP će se dosuditi treneru momčadi B i upisati kao „B“.
- c) i d) Igra će se odmah zaustaviti. B1 će biti udaljen iz igre.
U svim slučajevima TP će se dosuditi treneru momčadi B i upisati kao „B“.

36.13 **Tvrđnja.** Ako se, nakon što je obaviješten da zbog 5 osobne pogreške više nema pravo igrati, igrač uđe u igru te postigne pogodak, načini pogrešku ili je na njemu načinjena pogreška, prije nego je nedozvoljeni ulazak otkriven, pogodak će se priznati, a pogreške će se računati kao pogreške igrača.

36.14 **Primjer:** Nakon što je načinio 5 osobnu pogrešku i obaviješten je da više nema pravo nastupa, B1 ponovo uđe u igru. Nedozvoljeni ulazak je otkriven nakon što:
a) B1 postigne pogodak.
b) B1 načini osobnu pogrešku.
c) A1 načini osobnu pogrešku na B1 (peta pogreška momčadi A u tom razdoblju).

Tumačenje:

- a) Pogodak će se priznati.
- b) Pogreška igrača B1 će se računati kao pogreška igrača.
- c) 2 slobodna bacanja će izvesti zamjenik za B1.
Nakon što su završene sve aktivnosti, dosudit će se TP treneru momčadi B (upisat će se kao „B).

36.15 **Tvrđnja.** Ako, nakon što je načinio 5 osobnu pogrešku, a suci ga nisu obavijestili da više nema pravo nastupa, igrač ostane u igri ili ponovo uđe u igru, taj će se igrač udaljiti iz igre odmah nakon što je greška otkrivena ako se time protivnička momčad ne stavlja u nepovoljan položaj. Za nedozvoljeno sudjelovanje u igri neće biti kazne. Ako igrač postigne pogodak, načini pogrešku ili na njemu bude načinjena pogreška, pogodak će se priznati a načinjene pogreške računati kao pogreške igrača.

36.16 **Primjer:** A6 zatraži zamjenu za A1. Nakon toga je igra zaustavljena zbog pogreške igrača A1 i A6 uđe u igru. Suci propuste obavijestiti igrača da mu je to 5 osobna pogreška. Kasnije A1 ponovo uđe u igru. Nedozvoljeni ulazak je otkriven nakon:



- a) Što je sat za igru pokrenut i A1 je na igralištu kao igrač.
- b) Što A1 postigne pogodak iz igre.
- c) Što A1 načini pogrešku na B1.
- d) B1 načini pogrešku na A1 u trenutku neuspješnog šuta.

Tumačenje:

Neće biti kazne za nedozvoljeni ulazak igrača A1.

- a) Utakmica će biti odmah zaustavljena, bez da se momčad B stavi u nepovoljan položaj. A1 će odmah biti udaljen iz igre i zamijenjen.
- b) Postignuti pogodak će se priznati.
- c) Načinjena pogreška igrača A1 je pogreška igrača i odgovarajuće će se kazniti. Upisati će se u zapisnik u polje nakon pete pogreške.
- d) Pogreška B1. Zamjeniku A1 se dodjeljuju 2 ili 3 slobodna bacanja.

- 36.17 Primjer:** 10 minuta prije početka utakmice suci dosude TP igraču A1. Prije početka utakmice, trener momčadi B određuje B1 da izvede 1 slobodno bacanje. Međutim B1 nije član početne petorke.

Tumačenje: Jedan od članova početne petorke momčadi B mora izvesti slobodno bacanje. Zamjena ne može biti dozvoljena prije nego što igra počne.

- 36.18 Tvrđnja.** Kada se igrač baci na pod, pretvarajući se da je nad njim načinjena pogreška, sa namjerom da iznudi nezasluzenu pogrešku protivnika ili da isprovocira nespportsku atmosferu iz gledališta naspram sudaca, takvo će se ponašanje smatrati nespportskim.

- 36.19 Primjer:** A1 prodire sa loptom prema košu kada se B1 baci unatrag na parket iako nije postojao dodir između tih igrača ili je dodir bio zanemariv i nedovoljan za takvu teatralnu reakciju. Suci su već ranije upozorili momčad B za sličnu situaciju.

Tumačenje: Takvo ponašanje je evidentno nespportsko i ometa tijek utakmice. TP će biti dosuđena igraču B1.

- 36.20 Tvrđnja.** Pretjeranim zamahivanjem laktovima mogu nastati ozbiljne ozljede, posebno u situacijama skoka te čuvanja igrača na bliskoj udaljenosti. Ako takva radnja prouzroči dodir, može se dosuditi osobna pogreška. Ako dodir nije postojao, može se dosuditi TP.

- 36.21 Primjer:** A1 dođe u posjed lopte na skoku za loptom te doskoči na parket. Odmah mu priđe B1 i čuva ga na maloj udaljenosti. Bez dodira, A1 zamahne laktovima u namjeri da zaplaši igrača B1 ili da si osigura više prostora za okretanje, dodavanje ili vođenje.

Tumačenje: Akcija igrača A1 nije u duhu Pravila igre. TP može biti dosuđena za ovu akciju.

- 36.22 Tvrđnja.** Igrač će biti isključen ako su mu dosuđene 2 tehničke pogreške.

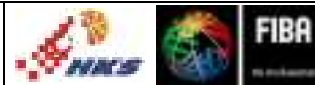
- 36.23 Primjer:** A1 dobije prvu tehničku pogrešku tijekom prvog poluvremena zbog vješanja za obruč. Druga tehnička pogreška mu je dosuđena tijekom drugog poluvremena zbog nespportskog ponašanja.

Tumačenje: A1 će se automatski isključiti i ostatak utakmice morat će provesti u svlačionici svoje momčadi, ako tako odluči, može napustiti dvoranu. Kazna za drugu tehničku pogrešku će se izvesti a dodatne kazne za isključujuću neće se provesti. Zapisničar mora obavijestiti suce kada igrač dobije 2 tehničke pogreške i biti isključen.

Članak 37. NESPORTSKA POGREŠKA

- 37.1 Tvrđnja.** Kada sat za igru pokazuje 2:00 minute ili manje u 4 razdoblju utakmice ili produžetka, i lopta je van graničnih crta za ubacivanje još uvijek u rukama suca ili izvođača. Ako u tom trenutku obrambeni igrač na igralištu uzrokuje dodir sa napadačem i dosudi se pogreška, to je nespportska pogreška.

- 37.2 Primjer:** Kod 0:53 na satu za igru u posljednjem razdoblju utakmice, A1 ima loptu u rukama ili na raspolaganju za ubacivanje van graničnih crta, kad B2 načini pogrešku na A2.



Tumačenje: S obzirom da B2 očigledno ne igra na loptu i njegova je momčad ostvarila prednost time što je igra zaustavljena a sat za igru još nije radio, nesportska pogreška se mora dosuditi bez prethodnog upozorenja.

- 37.3 Primjer:** Kod 0:53 u posljednjim minutama utakmice, A1 ima loptu u rukama ili na raspolaganju za ubacivanje van graničnih crta, kada A2 odgurne obrambenog igrača B2 i dosudi mu se pogreška.

Tumačenje: Ovom pogreškom, A2 nije stekao prednost. Osim u slučaju da je pogreška pregruba, dosudit će se osobna pogreška. Loptu će dobiti momčad B za ubacivanje sa mjesta najbližeg mjestu na kojem je pogreška načinjena.

- 37.4 Tvrdnja.** Kada sat za igru pokazuje 2 minute i manje u četvrtom razdoblju ili u svakom produžetku, i nakon što lopta napusti ruke igrača koji izvodi ubacivanje, obrambeni igrač načini pogrešku na igraču koji je upravo primio ili se sprema primiti loptu u namjeri da što prije zaustavi sat za igru. Takva će se pogreška odmah suditi kao osobna pogreška osim u slučaju grubog kontakta kada se dosuđuje nesportska ili isključujuća pogreška. U ovoj situaciji se neće primjenjivati princip prednost/nepovoljan položaj.

- 37.5 Primjer:** Kod 1:02 u posljednjim minutama utakmice i rezultatu A83 : B80, lopta napusti ruke izvođača A1 prilikom ubacivanja, kada B2 odgurne A2 koji se upravo sprema primiti loptu. Suci dosude pogrešku igraču B2.

Tumačenje: Osobna pogreška će se dosuditi odmah igraču B2 osim ako se suci ne odluče za nesportsku ili isključujuću pogrešku zbog grubosti.

- 37.6 Primjer:** Kod 1:02 u posljednjim minutama utakmice i rezultatu A83 : B80, lopta napusti ruke izvođača A1, kada A2 odgurne obrambenog igrača B2. Suci dosude pogrešku igraču A2.

Tumačenje: Ovom pogreškom, momčad A nije stekla nikakvu prednost. Dosudit će se osobna pogreška igraču A2, osim u slučaju da je pogreška pregruba. Loptu će dobiti momčad B za ubacivanje sa mjesta najbližeg mjestu na kojem je pogreška načinjena.

- 37.7 Primjer:** Kod 1:02 u posljednjim minutama utakmice i rezultatu A83 : B80, lopta napusti ruke izvođača A1, kada na suprotnom kraju igrališta, B2 odgurne A2. Suci dosude pogrešku igraču B2.

Tumačenje: S obzirom da B2 očigledno ne igra na loptu i njegova je momčad ostvarila prednost time što je igra zaustavljena a sat za igru još nije radio, nesportska pogreška se mora dosuditi bez prethodnog upozorenja.

Članak 38. ISKLJUČUJUĆA POGREŠKA

- 38.1 Tvrdnja.** Kada se osoba isključi ona više nije član momčadi niti osoblje na klupi momčadi. Stoga više ne može biti kažnjen za dodatno nesportsko ponašanje.

- 38.2 Primjer:** A1 je isključen zbog očite nesportskog ponašanja. Napušta igralište verbalno vrijeđajući suce.

Tumačenje: A1 je već isključen i ne može se više kazniti. Suci ili opunomoćenik, ako je prisutan, će u izvješću organizaciji natjecanja opisati incident.

- 38.3 Tvrdnja.** Kada je igrač isključen zbog očite bez kontaktne nesportske akcije kazna će biti ista kao i da je isključen zbog kontakta.

- 38.4 Primjer:** Koraci su dosuđeni igraču A1. Frustriran, verbalno vrijeđa suca te je isključen.

Tumačenje: Kazna su 2 slobodna bacanja i posjed lopte za momčad B.

- 38.5 Tvrdnja.** Kada je zamjena, igrač koji je izašao zbog 5 osobnih pogreški ili pratitelj momčadi isključen i treneru je dosuđena tehnička pogreška, upisana kao „B“, kaznit će se isto kao i bilo koja druga tehnička pogreška.



38.6 Primjer: A1 je dosuđena 5 osobna pogreška. Frustriran, verbalno vrijeđa suca te je isključen.

Tumačenje: Pogreška će se upisati treneru momčadi A kao „B“. Kazna je 1 slobodno bacanje i posjed lopte za momčad B.

Članak 39. TUČNJAVA

39.1 Tvrdnja. Ako momčad ima loptu za ubacivanje van graničnih crta jer je, u trenutku kada je izbila tučnjava ili je postojala opasnost od tučnjave, imala posjed lopte, za napad će imati samo vrijeme preostalo u trenutku kada je igra zaustavljena.

39.2 Primjer: Momčad A ima posjed lopte 20 sekundi kada suci zaustave igru zbog međusobnog koškanja igrača koja može dovesti do tučnjave. Zamjenici obje igre su isključeni zbog napuštanja prostora klupe. Igra se nastavlja ubacivanjem za momčad A.

Tumačenje: Momčad A, koja je imala posjed u trenutku kad je igra zaustavljena, će dobiti loptu za ubacivanje u produžetku središnje crte, nasuprot zapisničnog stola, sa samo 4 sekunde preostale za napad.

Članak 42. POSEBNI SLUČAJEVI

42.1 Tvrdnja. U posebnim situacijama, sa nekoliko kazni koje se moraju izvesti za vrijeme istog razdoblja u kojem sat za igru nije radio, suci moraju posebnu pozornost obratiti na činjenicu koji su prekršaji i koje pogreške načinjene, kako bi mogli utvrditi koje se kazne trebaju izvesti, a koje će biti međusobno poništene.

42.2 Primjer: A1 izvodi skok-šut i dok je lopta u zraku začuje se signal za istek napada. Nakon signala, dok je A1 još u zraku, B1 načini nad njim nesportsku pogrešku i:

- Lopta ne dotakne obruč.
- Lopta dotakne obruč, ali ne uđe u koš.
- Lopta uđe u koš.

Tumačenje:

U sva tri slučaja ne možemo zanemariti nesportsku pogrešku.

a) A1 je fauliran u momentu šuta. Prekršaj isteka napada će se zanemariti budući da je nastao nakon nesportske pogreške. 2 odnosno 3 slobodna bacanja će izvesti A1, nakon čega će loptu za ubacivanje sa središnje crte nasuprot zapisničnog stola dobiti momčad A.

b) Prekršaj isteka napada se nije dogodio. 2 odnosno 3 slobodna bacanja će izvesti A1, nakon čega će loptu za ubacivanje sa središnje crte nasuprot zapisničnog stola dobiti momčad A.

c) 2 odnosno 3 poena će se upisati momčadi i A1 će izvesti 1 slobodno bacanje, nakon čega će loptu za ubacivanje sa središnje crte nasuprot zapisničnog stola dobiti momčad A.

42.3 Primjer: A1 u momentu šuta kada ga faulira igrač B2. Nakon toga, dok je A1 još u momentu šuta nad njim osobnu pogrešku načini i B1.

Tumačenje: Pogreška igrača B1 će se zanemariti ukoliko nije nesportska ili isključujuća.

42.4 Primjer: B1 načini nesportsku pogrešku na A1. Nakon čega su tehničke pogreške dobili treneri momčadi A i B.

Tumačenje: Samo iste pogreške će se poništiti kako su se redom dogodile. Tako će se tehničke trenera poništiti. Igra će se nastaviti sa 2 slobodna bacanja za A1 i posjedom lopte za momčad A.

42.5 Primjer: B1 načini nesportsku pogrešku na A1 prilikom uspješnog pogotka. A1 tada dobije tehničku pogrešku.

Tumačenje: Pogodak A1 se priznaje. Kazna za nesportsku i tehničku pogrešku (1 slobodno bacanje za obje momčadi) će se poništiti i igra će se nastaviti za ubacivanje na bilo kojem mjestu čeonice crte kao nakon svakog uspješnog pogotka iz igre.



42.6 Primjer: Kako bi dobio slobodnu poziciju B1 gura A1, dosuđeno kao osobna pogreška. Ovo je 3 pogreška momčadi B. Kasnije (ne otprilike u isto vrijeme) A1 udara B1 sa laktom, dosuđeno kao nesportska pogreška.

Tumačenje: Ovo nije obostrana pogreška jer se pogreške B1 i A1 nisu dogodile u isto vrijeme. Igra će se nastaviti sa 2 slobodna bacanja za B1 i posjedom lopte za momčad B.

42.7 TVRDNJA. Ako je načinjena obostrana pogreška za vrijeme slobodnog bacanja ili su pogreške sa jednakim kaznama načinjene za vrijeme slobodnog bacanja, pogreške će se upisati ali se kazne neće izvoditi.

42.8 Primjer: Igraču A1 dodijeljena su 2 slobodna bacanja. Nakon prvog slobodnog bacanja:
a) Igrači A2 i B2 načine obostranu pogrešku.
b) Igrači A2 i B2 dobiju tehničku pogrešku.

Tumačenje: Pogreške će biti upisane igračima A2 i B2, nakon čega će A1 izvesti drugo slobodno bacanje i igra će se nastaviti shodno rezultatu zadnjeg slobodnog bacanja.

42.9 Primjer: Igraču A1 dodijeljena su 2 slobodna bacanja. Oba bacanja su uspješno izvedena. Prije nego lopta postane živa, nakon posljednjeg slobodnog bacanja:
a) Igrači A2 i B2 načine obostranu pogrešku.
b) Igrači A2 i B2 dobiju tehničku pogrešku.

Tumačenje: U oba slučaja, pogreške će se upisati igračima, a igra će se nastaviti ubacivanjem sa čeone crte za kao i obično nakon uspješnog slobodnog bacanja.

42.10 TVRDNJA. U slučaju obostrane pogreške i nakon poništavanja kazni jednake težine, ako nije ostala za sprovesti nijedna kazna, utakmica se nastavlja ubacivanjem izvan graničnih crta za momčad koja je imala posjed ili pravo na posjed kada se obostrana pogreška dogodila. U slučaju kada ni jedna od momčadi nema posjed lopte, ili joj je dodijeljeno pravo na posjed prije prve pogreške, ovo je situacija za podbacivanje. Igra će se nastaviti sukladno promjenjivim posjedom lopte.

42.11 Primjer: Za vrijeme intervala igre između prvog i drugog razdoblja igre, igrači A1 i B1 su isključeni ili su tehničke pogreške dosuđene trenerima momčadi A i B.
Strelica za promjenjivi posjed pokazuje
a) posjed za momčad A
b) posjed za momčad B

Tumačenje:
a) Igra će se nastaviti ubacivanjem za momčad A sa središnje crte nasuprot zapisničkog stola. U trenutku kada lopta dotakne nekog igrača na igralištu, strelica će se okrenuti u korist momčadi B.
b) Ista procedura kao pod a) samo što će početi ubacivanjem za momčad B

Članak 44. POGREŠKE KOJE SE MOGU ISPRAVITI

44.1 TVRDNJA. Da bi se mogla ispraviti, grešku suci, pomoćni suci ili opunomoćenik, moraju uočiti prije nego lopta postane živa poslije prve mrtve lopte nakon što je sat za igru radio nakon greške.

Znači:

Greška nastaje tijekom mrtve lopte	Greška se može ispraviti
Lopta postaje živa	Greška se može ispraviti
Sat za igru počinje ili nastavlja raditi	Greška se može ispraviti
Lopta postaje mrtva	Greška se može ispraviti
Lopta postaje živa	Greška se više ne može ispraviti

Nakon ispravljanja greške, igra će se nastaviti i lopta će se dodijeliti momčadi koja je imala pravo na posjed u momentu kad je igra zaustavljena.

44.2 Primjer: B1 načini osobnu pogrešku nad A1 i to je 4 pogreška momčadi B. Suci greškom dodijele 2 slobodna bacanja igraču A1. Nakon uspješnog zadnjeg slobodnog bacanja igra se nastavi i sat za igru se pokrene. B2 primi loptu, vodi je i postigne pogodak.



Greška je otkrivena:

- a) Prije nego
- b) Nakon što

je lopta na raspolaganju za ubacivanje igračima momčadi A sa čeone crte

Tumačenje:

Pogodak igrača B5 se priznaje.

- a) greška se može ispraviti. Poeni A1 će se poništiti a loptu će dobiti za ubacivanje momčad A sa čeone crte ispod koša, sa mjesta gdje je lopta bila u trenutku kad je igra zaustavljena da bi se greška ispravila.
- b) greška se više ne može ispraviti i utakmica će se nastaviti.

- 44.3** **Tvrđnja.** Ako je pogrešni igrač izveo slobodna bacanja, ona će biti poništena. Loptu će za ubacivanje dobiti protivnička momčad u produžetku crte slobodnog bacanja nasuprot zapisničkog stola. Ako je igra već započela, lopta će se uručiti protivničkoj momčadi na mjestu najbližem onome na kojem je igra bila zaustavljena osim ako se ne moraju izvesti kazne za daljnje pogreške. Ako suci otkriju da pogrešan igrač namjerava izvesti slobodna bacanja, i namjera je otkrivena prije nego je lopta na raspolaganju izvođaču za prvo slobodno bacanje, odmah će ga zamijeniti ispravnim izvođačem i neće biti kazni.

- 44.4** **Primjer:** B1 načini osobnu pogrešku na A1. To je 6 pogreška momčadi B u tom razdoblju. Umjesto njega A2 izvodi slobodna bacanja. Greška se otkrije:
- a) Prije nego je lopta na raspolaganju A2 za prvo slobodno bacanje.
 - b) Nakon što je lopta napustila ruke igrača A2 kod prvog slobodnog bacanja.
 - c) Nakon što je drugo slobodno bacanje bilo uspješno.

Tumačenje:

a) A2 će odmah biti zamijenjen igračem A1 bez ikakve kazne za momčad A.

U slučajevima b) i c), slobodna bacanja će biti poništena i loptu će dobiti momčad B za ubacivanje u produžetku crte slobodnog bacanja nasuprot zapisničkog stola.

Isti postupak će se provesti i ako je pogreška igrača B1 bila nesportska. U ovom slučaju također i posjed lopte kao dio kazne će se poništiti i igra će se nastaviti ubacivanjem za momčad B na produženoj središnjoj crti nasuprot zapisničkog stola.

- 44.5** **Primjer:** B1 načini osobnu pogrešku na A1 u momentu šuta, nakon čega je TP dosuđena treneru momčadi B. Umjesto da A1 izvede 2 slobodna bacanja zbog pogreške B1, A2 izvede sva 3 slobodna bacanja. Greška je otkrivena nakon što je lopta napustila ruke A3 koji ubacuje loptu kao dio kazne za TP.

Tumačenje: Prva 2 slobodna bacanja koja je izveo A2 umjesto A1 će se poništiti. Slobodno bacanje kao dio kazne za TP je ispravno izvedena, pa će se tako igra nastaviti ubacivanjem za momčad A u produžetku središnje crte nasuprot zapisničkog stola.

- 44.6** **Tvrđnja.** Nakon što je greška ispravljena, igra će se nastaviti tamo gdje je prekinuta kada je greška otkrivena osim u slučaju kada ispravljanje uključuje dodjeljivanje zasluženih slobodnih bacanja i:
- a) Ako nije bilo promjene posjeda od trenutka kada je greška nastala, igra će se nastaviti shodno ishodu zadnjeg slobodnog bacanja.
 - b) Ako se posjed nakon greške nije promijenio i momčad je postigla pogodak iz igre, greška će se zanemariti i igra nastaviti kao i obično nakon postignutog pogotka iz igre.

- 44.7** **Primjer:** B1 načini osobnu pogrešku na A1 i to je 5 pogreška momčadi B u tom razdoblju. Greškom, 2 slobodna bacanja nisu dodijeljena igraču A1 nego lopta za ubacivanje. A2 ima posjed lopte na igralištu kada mu je B2 izbije van graničnih crta. Trener momčadi A zatraži minutu odmora. Za vrijeme minute odmora suci uoče grešku ili im netko sugerira da je A1 trebao izvesti 2 slobodna bacanja.

Tumačenje: A1 će izvesti 2 slobodna bacanja i igra će se nastaviti uobičajeno kao nakon slobodnih bacanja.

- 44.8** **Primjer:** B1 načini osobnu pogrešku na A1 i to je 5 pogreška momčadi B u tom razdoblju. Greškom, 2 slobodna bacanja nisu dodijeljena igraču A1 nego lopta za ubacivanje. Nakon ubacivanja, A2 vodi loptu i šutira, pri čemu osobnu pogrešku na njemu načini B1, te se igraču A2 dodijele 2 slobodna bacanja. Trener momčadi A traži minutu odmora. Tijekom minute odmora suci uoče grešku ili im netko sugerira da je A1 trebao izvesti 2 slobodna bacanja.



Tumačenje: A1 će dobiti 2 slobodna bacanja, bez skakača. Zatim će A2 izvesti 2 slobodna bacanja, a igra će se nastaviti prema ishodu zadnjeg slobodnog bacanja.

- 44.9 Primjer:** B1 načini osobnu pogrešku na A1 i to je 5 pogreška momčadi B u tom razdoblju. Greškom, 2 slobodna bacanja nisu dodijeljena igraču A1 nego lopta za ubacivanje. Nakon ubacivanja A2 postiže pogodak iz igre. Prije nego je lopta postala živa, suci otkrivaju grešku.

Tumačenje: Greška se zanemaruje i igra će se nastaviti kao nakon bilo kojeg pogotka iz igra postignutog u toku utakmice.

Članak 46. PRVI SUDAC: DUŽNOSTI I PRAVA

- 46.1** **Tvrđnja.** Postupak za primjernu instant replay sustava

1. Pregled IRS će biti pregledan od strane sudaca.
2. Ako odluka je predmet IRS sustava, početna odluka mora biti pokazana od strane sudaca na igralištu.
3. Prije IRS pregleda, suci mogu prikupiti što više informacija od pomoćnih sudaca i opunomoćenika, ako je prisutan.
4. Prvi sudac donosi odluku bez obzira da li će se IRS sustav koristiti. Ako ne, prvobitna odluka sudaca ostaje važiti.
5. Nakon IRS pregleda prvobitna odluka sudaca može se ispraviti jedino ako IRS pregled pokaže jasan i uvjerljiv dokaz za ispravak.
6. Ako će se IRS pregled koristiti, mora se iskoristiti najkasnije prije početka sljedećeg razdoblja ili prije nego je prvi sudac potpisao zapisnik, osim ako nije drukčije navedeno.
7. Suci će zadržati obje momčadi na igralištu na kraju 2 razdoblja ako je IRS pregled korišten kako bi pokazao da li je pogreška dosuđena prije isteka vremena, da li je igrač koji šutira izašao van granica igrališta, da li se prekršaj isteka napada ili 8 sekundi dogodio ili će se vrijeme na satu za igru vratiti.
8. Suci će zadržati obje momčadi na igralištu bilo kada se IRS pregled koristi na kraju 4 razdoblja ili bilo kojeg produžetka.
9. Pregled IRS će se obaviti što je prije moguće. Suci mogu produžiti pregled IRS sustava ako postoje tehnički problemi sa sustavom.
10. Ako IRS pregled ne radi i ne postoji dostupna rezervna oprema, IRS se neće koristiti.
11. Tijekom IRS pregleda suci će osigurati da neovlaštene osobe nemaju pristup IRS ekranu.
12. Nakon što je IRS pregled završio, konačna odluka će biti jasno pokazana od prvog suca ispred zapisničkog stola i po potrebi, priopćena trenerima obiju momčadi.

- 46.2 Primjer:** A1 uspješno šutira kada signal označi kraj razdoblja ili utakmice. Suci su priznali 2 ili 3 poena. Suci nisu sigurni da li je šut A1 upućen na vrijeme ili ne.

Tumačenje:

Ako snimka jasno potvrdi da je lopta upućena nakon isteka vremena za igru, pogodak će biti poništen. Ako pak snimka potvrdi da je sve bilo unutar vremena za igru, prethodni rezultat će biti potvrđen od strane prvog suca.

- 46.3 Primjer:** Momčad B vodi sa 2 poena prednosti. Istovremeno sa sirenom za kraj razdoblja ili utakmice, A1 šutira i pogađa, a suci priznaju 2 poena. Suci nisu sigurni da li su za šut A1 trebali priznati 3 poena.

Tumačenje: Tehnička oprema može se koristiti u svakom trenutku kako bi utvrdili da li je šut bio za 2 ili 3 poena.

- 46.4 Primjer:** A1 uspješno šutira za 3 poena i otprilike u isto vrijeme oglasi se signal za kraj razdoblja. Suci nisu sigurni da li je A1 dotaknuo graničnu crtu igrališta.

Tumačenje: Snimka se može koristiti kako bi se odlučilo da li je pogodak šutiran prije nego se oglasio signal za kraj razdoblja. Nadalje snimka se može koristiti kako bi se odlučilo koliko je vremena ostalo na satu za igru ako bi lopta bila izbačena van granica igrališta.



- 46.5 Primjer:** A1 uspješno šutira i otprilike u isto vrijeme signal oglasi kraj razdoblja. Suci nisu sigurni da li se je dogodio prekršaj isteka napada.

Tumačenje: Snimka se može koristiti kako bi se odlučilo da li je pogodak šutiran prije nego se oglasio signal za kraj razdoblja. Nadalje snimka se može koristiti kako bi se odlučilo koliko je vremena ostalo na satu za igru ukoliko se dogodi prekršaj isteka napada.

- 46.6 Primjer:** A1 uspješno šutira i otprilike u isto vrijeme signal oglasi kraj razdoblja. Suci nisu sigurni da li se je dogodio prekršaj 8 sekundi.

Tumačenje: Snimka se može koristiti kako bi se odlučilo da li je pogodak šutiran prije nego se oglasio signal za kraj razdoblja. Nadalje snimka se može koristiti kako bi se odlučilo koliko je vremena ostalo na satu za igru ukoliko se dogodi prekršaj 8 sekundi.

- 46.7 Primjer:** Momčad B vodi sa 2 poena razlike. Sat za igru oglašava se na kraju razdoblja ili utakmice kada je osobna pogreška dosuđena B1 na igraču A1 koji vodi loptu. To je 5 pogreška momčadi B.

Tumačenje: Snimka se može koristiti kako bi se odlučilo da li je pogreška dosuđena prije nego se oglasio signal za kraj utakmice. Ako je tako, 2 slobodna bacanja će se dodijeliti igraču A1 i sat za igru će se namjestiti na vrijeme preostalo za igru.

- 46.8 Primjer:** A1 šutira i fauliran je od igrača B1. Otprilike u isto vrijeme oglašava se signal za kraj razdoblja. Pokušaj za postizanje pogotka je neuspješan.

Tumačenje: Snimka se može koristiti kako bi se odlučilo da li je pogreška dosuđena prije nego se oglasio signal sata za igru.

Ako je snimka pokazala da se je pogreška dogodila prije kraja razdoblja, sat za igru će nastaviti sa preostalim vremenom za igru i izvesti će se slobodna bacanja.

Ako je snimka pokazala da se je pogreška dogodila poslije kraja razdoblja, pogreška igrača B1 će se zanemariti i slobodna bacanja se neće dodijeliti igraču A1 osim ako je pogreška B1 dosuđena kao nesportska ili isključujuća te ako je nastavak novo razdoblje.

- 46.9 Primjer:** Kod 5:53 minuta do kraja 1 razdoblja lopta je kraj granične crte igrališta kada A1 i B1 žele steći kontrolu nad loptom. Lopta izađe van granica igrališta i ubacivanje je dodijeljeno za momčad A. Suci nisu sigurni koji igrač je izbacio loptu van granica igrališta.

Tumačenje: Suci u ovom slučaju ne mogu koristiti snimku. Kako bi se otkrilo koji je igrač izbacio loptu van granica igrališta, snimka se može koristiti samo kada sat za igru pokazuje 2:00 minute do kraja razdoblja ili produžetka.

- 46.10 Primjer:** A1 šutira, lopta uđe u koš i suci dodijele 3 poena. Suci nisu sigurni da li je pogodak postignut iz polja 3 poena.

Tumačenje: Snimka se može koristiti u bilo koje vrijeme utakmice, kako bi se odlučilo da li će se pogodak priznati sa 2 ili 3 poena. Snimka će se pregledati prvom prilikom kada se zaustavi sat za igru i lopta postane mrtva.

- 46.11 Primjer:** A1 faulira B1 i dodijeljena su 2 slobodna bacanja. Suci nisu sigurni koji igrač će izvoditi slobodna bacanja.

Tumačenje: Snimka se može koristiti u bilo koje vrijeme utakmice, kako bi se otkrilo koji igrač treba izvoditi slobodna bacanja prije nego se lopta uruči igraču za izvođenje prvog slobodnog bacanja. Međutim, snimka se može iskoristiti i nakon što je lopta na raspolaganju igraču za izvođenje slobodnih bacanja i snimka pokaže da bacanja izvodi krivi igrač, dogodila se greška koja se može ispraviti. Slobodna bacanja i posjed lopte ako je dio kazne će se poništiti i lopta će se dodijeliti protivniku na produžetku crte slobodnih bacanja.

- 46.12 Primjer:** A1 i B1 započnu udarati jedan drugoga nakon čega im se priključi više igrača. Nakon nekoliko minuta suci uspostave red na igralištu.



Tumačenje: Nakon što je uspostavljen red, suci će pregledati snimku kako bi otkrili koji su članovi momčadi i pratitelji momčadi uključeni u tučnjavu. Nakon što su prikupili jasne i uvjerljive dokaze, konačna odluka će biti pokazana od prvog suca ispred zapisničkog stola i priopćena trenerima.

- 46.13 Primjer:** Kod 1:45 do kraja produžetka A1 kraj bočne crte dodaje loptu A2. Kod dodavanja B1 izbaci loptu van granica igrališta. Suci nisu sigurni da li je dodavanje od A1 već bilo van granica igrališta.

Tumačenje: Snimka se ne može koristiti kako bi odlučili da li su igrač ili lopta bili van granica igrališta.

- 46.14 Primjer:** Kod 1:37 do kraja 4 razdoblja lopta izađe van granica igrališta. Lopta je dodijeljena momčadi A za ubacivanje te je momčadi A dodijeljena minuta odmora. Suci nisu sigurni koji je igrač izbacio loptu van granica igrališta.

Tumačenje: Snimka se može koristiti kako bi se otkrilo koji je igrač izbacio loptu van granica igrališta. Minuta odmora će započeti čim se pregleda snimka.

- 46.15 Tvrđnja.** Prije početka utakmice, prvi sudac će prekontrolirati tehničku opremu i obavijestiti oba trenera o mogućnosti njenog korištenja. Samo tehnička oprema koju je odobrio prvi sudac može biti korištena za gledanje ponovljene snimke.

- 46.16 Primjer:** A1 šutira kad se začuje sirena za kraj utakmice. Šut je uspješan. U dvorani nema odobrene tehničke opreme ali predstavnik momčadi B obavijesti suce da se utakmica snima kamerom sa povišenog mjesta i ponudi im snimku za gledanje.

Tumačenje: Zahtjev trenera momčadi B će se odbiti.

KRAJ